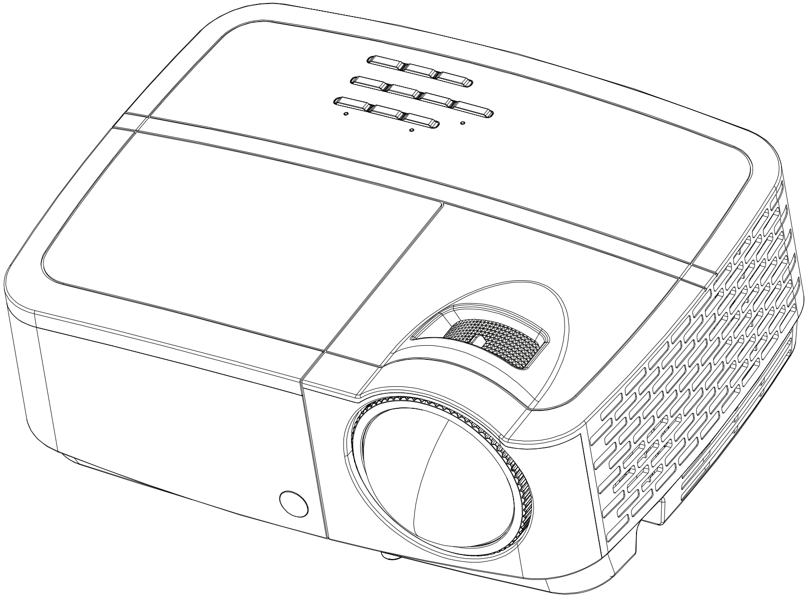
IN124STa, IN126STa User's Guide

IN124STa, IN126STa



PY939-A000-03
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03
Regulatory models: IN124STa, IN126STa

InFocus
The New Way to Collaborate

Pernyataan Pemenuhan

Produsen: InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Suite 200, Portland, Oregon 97223-8368 AS

Kami menyatakan di bawah tanggung jawab kami sepenuhnya bahwa proyektor ini telah mematuh petunjuk dan norma berikut:

Petunjuk ErP 2009/125/EC

Petunjuk EMC 2004/108/EC

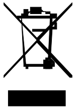
EMC: EN 55022, EN 55024, EN 61000-3-2, EN 61000-3-3

Petunjuk Tegangan Rendah 2006/95/EC

Keselamatan: IEC 60950-1: 2005;EN 60950-1:2006 +A11:2009

Merek Dagang

Apple, Macintosh, dan PowerBook adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Apple Computer, Inc. IBM adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, dan Windows adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation. Adobe dan Acrobat adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link, dan logo DLP adalah merek dagang terdaftar dari Texas Instruments dan BrilliantColor™ adalah merek dagang dari Texas Instruments. InFocus, In Focus, dan INFOCUS (disesuaikan) adalah merek dagang terdaftar maupun merek dagang dari InFocus Corporation di Amerika Serikat dan negara lain.



CATATAN: Produk ini adalah peralatan listrik dan elektronik yang sesuai dengan Petunjuk "WEEE" (Limbah Peralatan Listrik dan Elektronik) (2002/96/EC) di Uni Eropa. Petunjuk WEEE mengharuskan peralatan dikumpulkan dan dikelola secara terpisah dari limbah rumah tangga biasa di semua negara bagian anggota UE. Ikuti panduan dari pejabat lingkungan setempat atau tanya toko tempat Anda membeli produk tentang pilihan pengumpulan maupun daur ulang.

Peringatan FCC

Perangkat ini mematuhi pasal 15 dari Aturan FCC. Pengoperasian tunduk pada dua kondisi berikut: (1) Perangkat ini tidak menyebabkan gangguan berbahaya, dan (2) perangkat ini harus dapat menerima gangguan yang dapat menyebabkan pengoperasian yang tidak diinginkan.

Catatan: Peralatan ini telah diuji coba dan telah memenuhi batas perangkat digital Kelas B, sesuai dengan pasal 15 dari Aturan FCC. Batas ini dirancang untuk memberi perlindungan yang wajar terhadap gangguan berbahaya untuk pemasangan di perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio serta, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, dapat menyebabkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun demikian, tidak ada jaminan bahwa gangguan tidak akan terjadi dalam pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menyebabkan gangguan berbahaya kepada penerimaan radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan menghidupkan dan mematikan peralatan, pengguna didorong untuk mencoba gangguan dengan satu atau beberapa tindakan berikut:

--Arahkan kembali atau pindahkan lokasi antena penerima.

--Tambahkan pemisah di antara peralatan dan penerima.

--Sambungkan peralatan ke dalam outlet pada sirkuit yang berbeda dari yang tersambung ke penerima.

--Tanyakan kepada penyalur atau teknisi radio/TV untuk memperoleh bantuan.

Perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara jelas oleh InFocus Corporation dapat membatalkan wewenang untuk mengoperasikan peralatan.

Peringatan CE

Produk ini dianggap Kelas A untuk pasar UE.

Kanada

Peralatan digital Kelas B ini telah mematuhi Canadian ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Perangkat ini sesuai dengan RSS-210 Peraturan Kanada Industri.
Pengoperasian harus mematuhi dua ketentuan berikut:
1) perangkat ini tidak boleh mengakibatkan interferensi dan
2) perangkat ini harus menerima interferensi apapun yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian perangkat yang tidak diinginkan.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-210 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes:

(1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et
(2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Persetujuan Agensi

cMETus

Persetujuan Negara spesifik lainnya mungkin berlaku. Harap lihat label sertifikasi produk.

Dokumen ini berlaku untuk model resmi IN124STa/IN126STa

Peringkat input: 100-240Vac, 3,2A, 50-60Hz

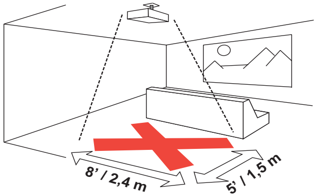
InFocus berhak untuk mengubah penawaran produk dan spesifikasi setiap saat tanpa pemberitahuan.

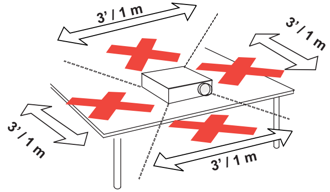
Daftar Isi

Pendahuluan 5
Menentukan posisi proyektor 7
Menyambungkan sumber komputer 8
    Sambungan VGA 8
    Sambungan USB 8
    Sambungan HDMI 8
    Menyambungkan daya 8
    Sambungan komputer opsional 8
Menampilkan gambar 9
Menyesuaikan gambar 10
Menyambungkan perangkat video 11
    Sambungan perangkat video 11
    Sambungan video komposit 11
    Sambungan VGA 11
    Sambungan video komponen 11
    Sambungan S-video 11
    Audio 11
Mematikan proyektor 12
Mengatasi masalah konfigurasi 12
Menggunakan remote kontrol 20
Menggunakan audio 21
Menggunakan tombol keypad 22
Mengoptimalkan gambar komputer 23
Fitur Presentasi 23
Mengoptimalkan gambar video 24
Menyesuaikan proyektor 24
Menggunakan menu 25
    Menu Utama 26
    Menu Lanjutan 27
Mengontrol proyektor melalui lingkungan LAN 31
    Proyektor pengendali web 33
    Tentang Crestron e-Control® 34
Menampilkan gambar melalui EZ Display 36
Memproyeksikan dari Telepon Pintar/Tablet 37
Layar USB EZ 41
Menampilkan gambar dengan perangkat penyimpanan USB 42
LiteBoard™ Wand 50
    Cara Menggunakan Penunjuk 50
    Menggunakan Lebih dari Satu Penunjuk 51
    Fitur Penunjuk 52
    Mengatasi Masalah LiteBoard™ 53
Pemeliharaan 54
    Membersihkan lensa 54
    Menggunakan kunci keamanan 54
    Mengganti lampu proyeksi 55

Pertimbangan Pengoperasian Penting demi Keselamatan

- Lihat panduan ini untuk mengetahui prosedur memulai dan mematikan yang benar.
- Patuhi semua peringatan dan perhatian dalam panduan ini serta pada proyektor.
- Tempatkan proyektor di dalam posisi horizontal yang menyimpang tidak lebih dari 15 derajat dari sumbu.
- Tempatkan proyektor sekurang-kurangnya 4' (1,2m) dari setiap lubang udara pemanas atau pendingin.
- Jangan halangi celah ventilasi. Letakkan proyektor di area yang berventilasi cukup tanpa gangguan ke ventilasi aliran udara. Jangan tempatkan proyektor pada tampak atau penutup lembut lainnya yang dapat menghalangi lubang udara.
- Jangan letakkan proyektor di tempat yang terkena sinar matahari langsung, lembab, berminyak, atau berdebu maupun di tempat yang menyebabkan proyektor terkena asap atau uap.
- Jangan sentuh atau halangi lensa proyektor dengan benda apapun karena dapat merusak lensa proyektor. Goresan, retakan, dan kerusakan lensa lainnya tidak tercakup dalam jaminan produk.
- Jangan lihat langsung ke lensa sewaktu proyektor sedang digunakan.
- Jangan jatuhkan proyektor.
- Jangan tumpahkan cairan ke proyektor. Tumpahan cairan dapat merusak proyektor.
- Gunakan kabel daya yang diberikan. Sambungkan kabel daya ke stopkontak dengan terminal arde keselamatan pelindung. Disarankan menggunakan colokan banyak yang memiliki perlindungan terhadap lonjakan tegangan.
- Jangan berikan beban yang berlebihan pada stopkontak.
- Bila melepas kabel daya, pegang konektor, bukan kabelnya.
- Cuci tangan setelah menangani kabel yang diberikan bersama produk ini.
- Remote control proyektor menggunakan baterai. Pastikan polaritas baterai (+/-) diselaraskan dengan benar. Buang baterai bekas menurut hukum pembuangan setempat.
- Gunakan kit pemasangan di langit-langit yang disetujui InFocus untuk perakitan, ventilasi, dan pemasangan yang benar. Jaminan tidak mencakup kerusakan apapun yang disebabkan penggunaan kit pemasangan di langit-langit yang tidak disetujui atau karena memasang di lokasi yang tidak benar.
- Bila proyektor dipasang di langit-langit, sebelum membuka pintu lampu, kenakan pelindung mata untuk mencegah kerusakan mata.
- Serahkan semua perbaikan ke staf layanan resmi. Memperbaiki sendiri proyektor dapat membahayakan Anda dan dapat membatalkan jaminan.
- Gunakan hanya suku cadang pengganti yang ditentukan oleh InFocus. Suku cadang pengganti yang tidak resmi dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik, atau cedera, dan dapat membatalkan jaminan
- Hanya lampu asli InFocus yang diuji untuk digunakan dalam proyektor ini. Penggunaan selain lampu InFocus dapat menyebabkan sengatan listrik dan kebakaran, serta dapat membatalkan jaminan proyektor.
- Hg - Lampu mengandung merkuri. Aturlah sesuai dengan hukum pembuangan setempat. Lihat **www.lamprecycle.org**.
- Proyektor menggunakan lampu kaca merkuri bertekanan tinggi. Lampu dapat rusak lebih awal, atau dapat pecah dengan suara letupan jika terbentur, tergores, maupun ditangani sewaktu panas. Risiko kerusakan atau pecahnya lampu juga meningkat bila lampu telah lama digunakan. Ganti lampu bila pesan "Ganti lampu" ditampilkan.
- Jika lampu pecah, partikel lampu mungkin keluar dari ventilasi proyektor. Tolong jauhkan orang, makanan, dan minuman sekurangnya 3' (1m) dari semua saluran proyektor. Untuk aplikasi langit-langit, jauhkan orang, makanan dan minuman dari area "persembunyian" di bawah dan di sekitar proyektor sebagaimana ditunjukkan oleh ilustrasi.

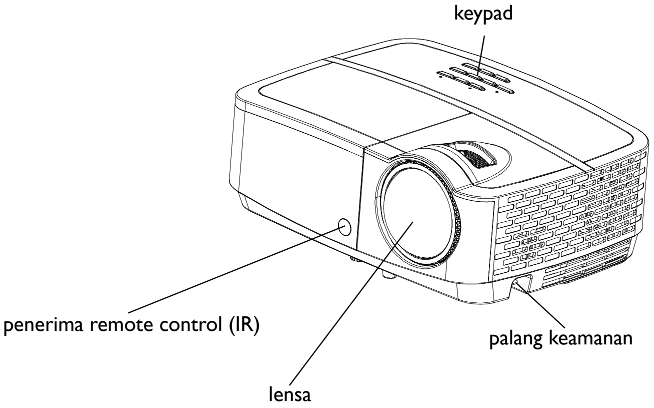




Ikuti petunjuk ini untuk memastikan kualitas gambar dan usia lampu melebihi usia proyektor. Gagal mematuhi petunjuk ini dapat memengaruhi garansi. Untuk rincian lengkap garansi, lihat buklet Garansi/Keselamatan.

Pendahuluan

Proyektor digital Anda yang baru mudah disambungkan, mudah digunakan, dan mudah dipelihara. Ini adalah proyektor canggih yang cukup fleksibel untuk presentasi bisnis dan tampilan home video. IN124STa memiliki resolusi awal XGA 1024 x 768, dan IN126STa memiliki resolusi awal WXGA 1280 x 800. Yang kompatibel dengan beragam komputer dan perangkat video.



Spesifikasi produk

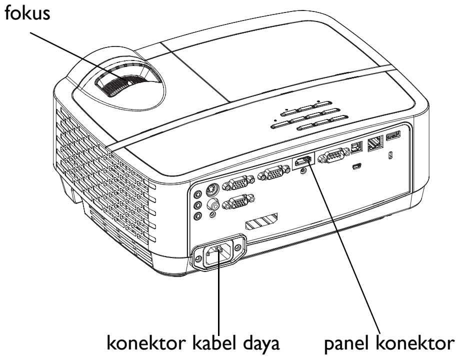
Untuk membaca spesifikasi terbaru tentang proyektor multimedia Anda, pastikan untuk mengunjungi situs web kami di **www.infocus.com**, karena spesifikasi dapat berubah.

Aksesori

Aksesori standar yang menyertai proyektor Anda tercantum dalam Pedoman Mulai Cepat yang disertakan. Aksesori opsional dapat ditemukan di situs Web kami **www.infocus.com/support** atau di peritel maupun dealer Anda.

Pendaftaran online

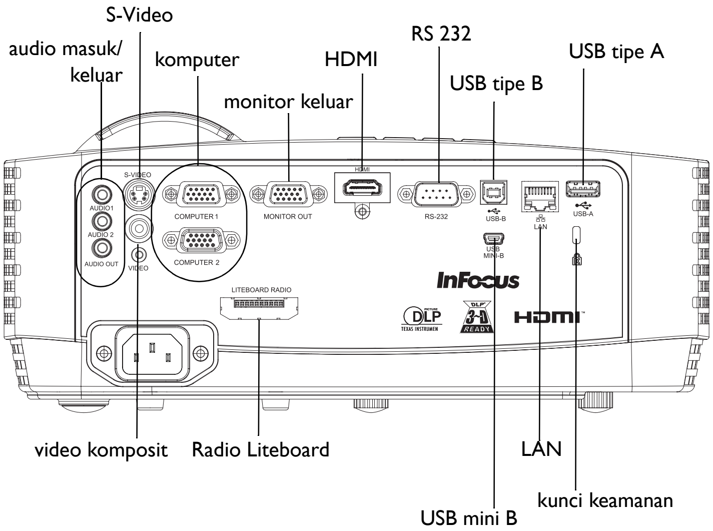
Daftarkan proyektor Anda di situs Web kami **www.infocus.com/register** untuk mengaktifkan jaminan serta menerima pembaruan produk, pemberitahuan, dan insentif pendaftaran.



Panel konektor

Proyektor memberikan pilihan sambungan komputer dan video, mencakup:

- Komputer VGA (2)
- Video komposit
- HDMI
- S-video
- Soket USB B (untuk upgrade firmware proyektor, kontrol mouse, Pencegah Screensaver, dan tongkat LiteBoard™ opsional)
- Mini USB B (untuk Tampilan USB, memuat memori internal dan pemutakhiran firmware media EZ)
- USB A (Melihat foto, film, dokumen dan mendengarkan audio dari drive USB, menampilkan secara nirkabel dengan adaptor WiFi opsional)
- LAN (RJ45 untuk kontrol jaringan dan video melalui LAN)
- Radio Liteboard untuk digunakan dengan tongkat dan dongle LiteBoard™ opsional.
- Monitor keluar, untuk saluran VGA ke monitor eksternal.
- Input audio untuk video dan komputer.
- Output audio ke speaker eksternal.
- Kontrol seri RS-232. Kode kontrol perintah terdapat di situs Web dukungan kami **www.infocus.com/support**.


S-Video
audio masuk/ keluar
komputer
HDMI
RS 232
USB tipe A
USB tipe B
monitor keluar
S-VIDEO
AUDIO1
AUDIO 2
AUDIO OUT
VIDEO
COMPUTER 1
COMPUTER 2
MONITOR OUT
HDMI
RS-232
USB-B
LAN
USB-A
USB MINI-B
LITEBOARD RADIO
InFocus
DLP
HDMI
video komposit
Radio Liteboard
LAN
kunci keamanan
USB mini B

Menentukan posisi proyektor

Untuk menentukan posisi proyektor, pertimbangkan ukuran dan bentuk layar Anda, lokasi stopkontak listrik, dan jarak antara proyektor dan peralatan yang lain. Berikut adalah beberapa panduan umum:

- Posisikan proyektor di atas permukaan yang rata menyamping kanan ke arah layar. IN124STa harus berada minimal 30,04" (0,763m) dari layar proyeksi, dan IN126STa harus berada minimal 30,67" (0,779m) dari layar proyeksi.
- Jika Anda memasang proyektor di langit-langit, sebaiknya gunakan dudukan pemasangan di langit-langit yang disetujui InFocus untuk perakitan, ventilasi, dan pemasangan yang benar. Untuk informasi lebih lanjut, lihat panduan pemasangan yang diberikan bersama Kit Pemasangan di Langit-Langit InFocus (p/n PRJ-MNT-UNIV). Jaminan tidak mencakup kerusakan apapun yang disebabkan penggunaan kit pemasangan di langit-langit yang tidak disetujui atau karena memasang di lokasi yang tidak benar. Untuk memutar posisi gambar, lihat "Pemasang pada Plafon" pada halaman 28. Sebaiknya gunakan dudukan pemasangan di langit-langit resmi InFocus.
- Letakkan proyektor pada jarak yang diinginkan dari layar. Jarak dari lensa proyektor ke layar dan format video menentukan ukuran gambar yang diproyeksikan.

Model	Jarak Minimum ke Layar	Offset	Offset untuk 60 inci Gambar
IN124STa	30,04"/0,763m	15%+-5%	5,4"/14cm
IN126STa	30,67"/0,779m	12%+-5%	4,0"/10cm

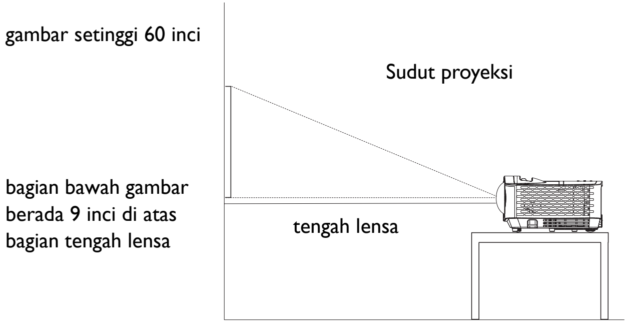

gambar setinggi 60 inci
Sudut proyeksi
bagian bawah gambar berada 9 inci di atas bagian tengah lensa
tengah lensa

Table 1: Ukuran layar IN124STa (XGA)
Rasio Throw = 0,63

Ukuran Layar Diagonal (inci/m)	Ukuran Lebar Gambar yang Diproyeksikan (inci/m)	Jarak ke layar (inci/m)
30"/0,8m	24"/0,6m	15"/0,4m
40"/1,0m	32"/0,8m	20"/0,5m
60"/1,5m	48"/1,2m	30"/0,8m
80"/2,0m	64"/1,6m	40"/1,0m
100"/2,5m	80"/2,0m	50"/1,3m
150"/3,8m	120"/3,1m	75"/1,9m
200"/5,1m	160"/4,1m	100"/2,5m
300"/7,6m	240"/6,1m	150"/3,8m

Table 2: Ukuran layar IN126STa (WXGA)
Rasio Throw = 0,52

Ukuran Layar Diagonal (inci/m)	Ukuran Lebar Gambar yang Diproyeksikan (inci/m)	Jarak ke layar (inci/m)
40”/1,0m	34”/0,9m	18”/0,5m
60”/1,5m	51”/1,3m	26”/0,7m
80”/2,0m	68”/1,7m	35”/0,9m
100”/2,5m	85”/2,2m	44”/1,1m
150”/3,8m	127”/3,2m	66”/1,7m
200”/5,1m	170”/4,3m	88”/2,2m
300”/7,6m	254”/6,5m	132”/3,4m

Menyambungkan sumber komputer

Sambungan VGA

Sambungkan salah satu ujung kabel komputer yang diberikan ke konektor **Computer 1/ Computer 2** di proyektor dan ujung lainnya ke konektor VGA di komputer. Jika Anda menggunakan komputer desktop, Anda akan perlu melepaskan kabel monitor dari port video komputer terlebih dahulu.

Sambungan USB

Sambungkan salah satu ujung kabel USB ke konektor MINI USB-B pada proyektor dan ujung lain ke konektor USB pada komputer Anda. Lihat halaman 41 untuk informasi lebih lanjut.

Sambungan HDMI

HDMI adalah antarmuka audio/video standar, tidak terkompresi, semua digital. HDMI menyediakan antarmuka antar sumber, seperti kotak dekoder, pemutar DVD, dan penerima serta proyektor Anda. Pasang kabel HDMI ke konektor video-out di perangkat video dan ke konektor HDMI di proyektor.

Menyambungkan daya

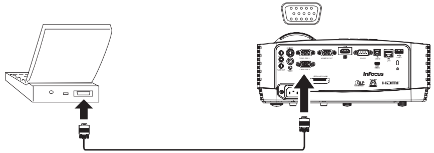
Sambungkan kabel daya hitam ke konektor **Power** di bagian belakang proyektor dan ke stopkontak. Jika fitur Mode Hemat Daya tidak aktif, LED Daya di Panel Indikator Status (halaman 12) akan berkedip biru. Jika fitur Mode Hemat Daya aktif, LED Daya akan menyala biru. Secara bawaan, fitur ini tidak aktif. Anda dapat mengubah pengaturan, lihat halaman 29. **CATATAN**: Gunakan selalu kabel daya yang dikirim bersama proyektor.

Sambungan komputer opsional

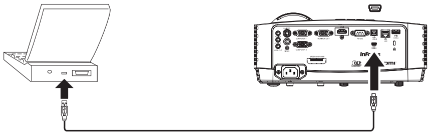
Untuk memperoleh suara dari proyektor, sambungkan kabel audio (kabel opsional, tidak disertakan) ke komputer dan ke konektor **Audio 1/Audio 2** pada proyektor. Anda mungkin juga perlu sebuah adapter.

Jika Anda menggunakan desktop dan ingin melihat gambar di layar komputer serta layar proyeksi, sambungkan kabel komputer desktop ke Komputer 1 dan kabel monitor desktop ke konektor **Monitor Out** di proyektor.

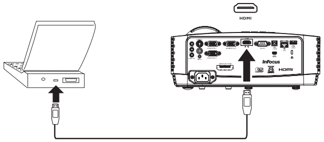
menyambungkan kabel VGA



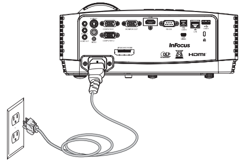
sambungkan kabel USB



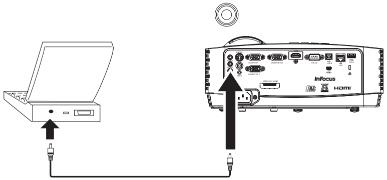
menyambungkan HDMI



menyambungkan daya



sambungkan kabel audio



Menampilkan gambar

Tekan tombol **Power**.

LED Daya akan menyala biru, dan kipas mulai berjalan. Bila lampu menyala, layar pengaktifan akan tampil. Diperlukan waktu satu menit agar gambar menjadi terang sepenuhnya. Catatan: Ketika fitur Daya AC Aktif diaktifkan, secara otomatis proyektor akan hidup ketika tersambung dengan daya. Hal ini memungkinkan kendali atas proyektor yang terpasang di langit-langit dengan saklar daya di dinding.

Tidak ada layar pembuka? Dapatkan bantuan di halaman halaman 13.

Nyalakan komputer atau perangkat video Anda.

Gambar akan muncul pada layar proyeksi. Jika tidak ada, tekan tombol**Source** pada keypad atau remote proyektor.

Jika Anda menggunakan kabel VGA untuk menyambungkan komputer ke poyektor:

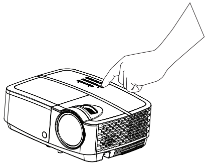
Jika menggunakan laptop, pastikan port video eksternalnya sudah aktif.

Banyak laptop tidak menyalakan port video eksternalnya secara otomatis ketika proyektor disambungkan. Biasanya kombinasi tombolnya seperti FN + F8 atau tombol CRT/LCD mengaktifkan/menonaktifkan display eksternal. Temukan tombol fungsi yang berlabel CRT/ LCD atau tombol fungsi dengan simbol monitor. Tekan FN dan tombol fungsi yang berlabel secara bersamaan.

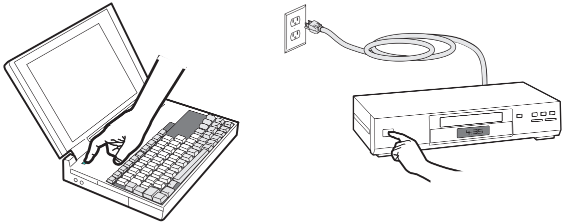
Lihat dokumentasi laptop Anda untuk informasi lebih jauh mengenai kombinasi kunci laptop Anda.

Tidak ada gambar laptop? Coba tekan tombol **Auto Image** di remote.
Dapatkan bantuan di halaman halaman 13.

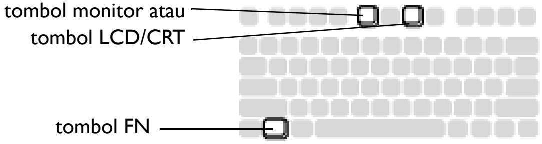
tekan tombol Power



nyalakan komputer atau perangkat video.



aktifkan port eksternal laptop



Menyesuaikan gambar

Jika perlu, sesuaikan tinggi proyektor dengan memutar kaki tuas untuk memanjangkan kaki.

Jika perlu, putar kaki perata di belakang proyektor.

Jauhkan tangan dari ventilasi keluar yang panas di bagian depan proyektor.

Tempatkan proyektor pada jarak yang diinginkan dari layar pada sudut 90 derajat ke layar.

Lihat halaman halaman 7 untuk mengetahui tabel yang mencantumkan ukuran dan jarak layar.

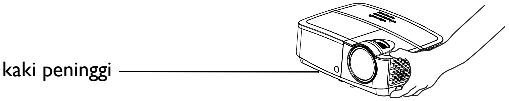
Sesuaikan zoom atau fokus.

Jika gambar tidak berbentuk persegi, pastikan terlebih dulu bahwa proyektor tegak lurus dengan layar. Jika gambar lebih besar atau lebih kecil di tepi atas maupun bawah layar, tekan tombol **Keystone** ▲ atas untuk memperkecil bagian atas gambar, dan tekan tombol **Keystone** ▼ bawah untuk memperkecil bagian bawah.

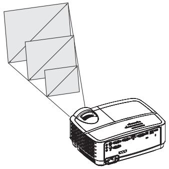
Jika sisi kiri atau kanan layar lebih besar atau lebih kecil dari yang lain, Anda dapat memutar proyektor ke kiri atau ke kanan beberapa derajat untuk membuat gambar menjadi persegi.

Sesuaikan Kontras atau Kecerahan di Menu Dasar. Lihat halaman 26 untuk mendapatkan bantuan tentang penyesuaian menu ini.

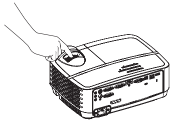
sesuaikan ketinggian



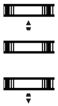
sesuaikan jarak

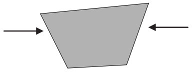


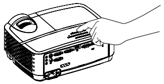
menyesuaikan zoom dan fokus



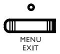
sesuaikan keystone

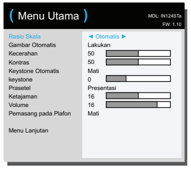






menyesuaikan Menu Utama





(Menu Utama)

MDL: IN124STa
FW: 1.10

Rasio Skala	◄ Otomatis ►
Gambar Otomatis	Lakukan
Kecerahan	50
Kontras	50
Keystone Otomatis	Mati
keystone	0
Prasetel	Presentasi
Ketajaman	16
Volume	16
Pemasang pada Plafon	Mati
Menu Lanjutan	

Menyambungkan perangkat video

Anda dapat menyambungkan perangkat video seperti VCR, pemutar DVD, camcorder, kamera digital, konsol permainan video, unit penerima HDTV, dan TV tuner ke proyektor. Anda dapat menyambungkan audio langsung ke proyektor agar suara terdengar dari speaker internal, atau Anda dapat mengabaikan sistem audio proyektor dan menyambungkan audio langsung dari sumber ke sistem stereo atau home theater.

Anda dapat menyambungkan proyektor ke sebagian besar perangkat video yang dapat menampilkan video. Anda tidak dapat langsung menyambungkan kabel koaksial yang tersambung ke rumah dari perusahaan listrik atau satelit. Sinyal harus melalui tuner terlebih dulu. Contoh tuner adalah set-top box digital, VCR, perekam video digital, dan TV box satelit. Perangkat apapun yang dapat mengubah saluran dianggap tuner.

Sebelum menyambungkan proyektor, Anda harus menentukan rasio aspek yang akan digunakan. Pengaturan Rasio Aspek proyektor diakses melalui tombol Ubah ukuran di remote atau melalui Menu Dasar proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat halaman 26.

Sambungan perangkat video

Tidak ada kabel video yang diberikan bersama proyektor. Anda dapat memesan kabel dari InFocus atau membeli sendiri.

Sambungan HDMI

HDMI adalah antarmuka audio/video standar, tidak terkompresi, semua digital. HDMI menyediakan antarmuka antar sumber, seperti kotak dekoder, pemutar DVD, dan penerima serta proyektor Anda. Pasang kabel HDMI ke konektor video-out di perangkat video dan ke konektor HDMI di proyektor.

Sambungan video komposit

Pasang konektor kuning kabel video komposit ke konektor video-out di perangkat video. Pasang konektor kuning lainnya ke konektor **Video** kuning di proyektor.

Sambungan VGA

Jika perangkat video Anda memiliki output VGA 15-pin, pasang satu ujung kabel komputer yang diberikan ke dalam konektor VGA pada sumber video. Konektor ini dapat diberi label "To Monitor" pada sumber video. Pasang kabel komputer ke konektor **Computer 1** atau **Computer 2** di proyektor.

Sambungan video komponen

Jika perangkat video HD memiliki konektor komponen, adapter Komponen ke VGA opsional dapat digunakan. Pasang kabel komponen ke dalam perangkat video. Pasang ujung yang lain dari kabel komponen ke dalam adaptor dan pasang adaptor ke dalam konektor **Computer 1** atau **Computer 2**.

Sambungan S-video

Pasang konektor kabel S-video ke konektor video-out di perangkat video. Pasang konektor lainnya ke konektor **S-Video** di proyektor.

Audio

Untuk audio, sambungkan kabel stereo 3,5 mm ke konektor **Audio 1/Audio 2** di proyektor dan ke sumber. Jika sumber menggunakan konektor audio RCA, Y-cable atau adapter dapat digunakan. (Catatan: Sambungan audio terpisah tidak diperlukan untuk input sumber HDMI.)

Mematikan proyektor

Pengatur Waktu Otomatis

Proyektor juga memiliki fitur Wkt Mati Oto yang secara otomatis mematikan proyektor jika tidak ada sumber aktif yang terdeteksi dan tidak ada interaksi pengguna selama 30 menit. Secara bawaan, fitur ini tidak aktif. Anda dapat mengubah panjang waktu, lihat halaman 30.

Mematikan proyektor.

Untuk mematikan proyektor, tekan tombol **Power** pada remote atau keypad. Lampu mati dan LED Daya berkedip biru selama 30 detik sewaktu kipas terus berjalan untuk mendinginkan lampu. Jika fitur Mode Hemat Daya aktif dan lampu telah dingin, LED akan menyala biru dan kipas berhenti. Jika fitur Mode Hemat Daya tidak aktif dan lampu telah dingin, LED akan berkedip biru dan kipas berhenti. Cabut kabel daya untuk sepenuhnya mematikan proyektor.

Mengatasi masalah konfigurasi

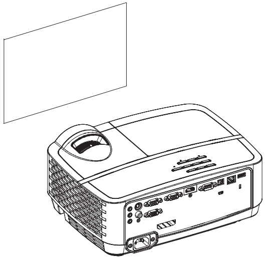
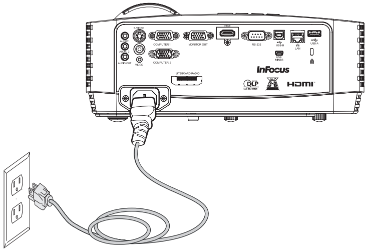
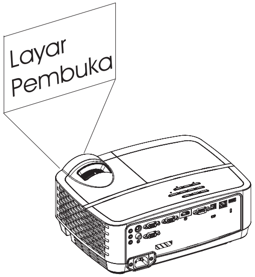
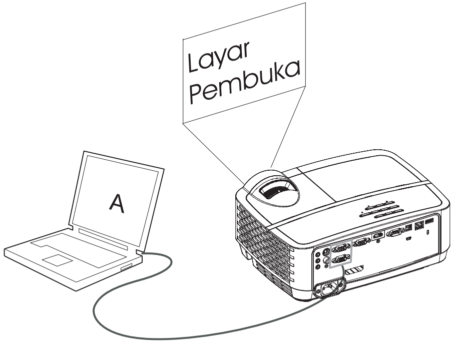
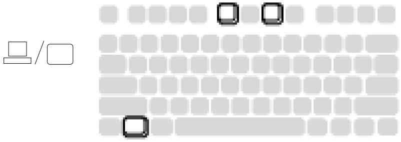
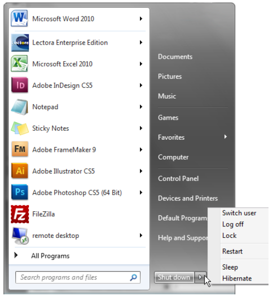
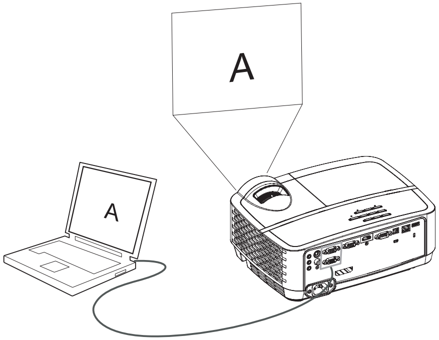
Jika gambar Anda muncul dengan benar pada layar, lewati ke bagian berikutnya. Jika tidak, selesaikan masalah pengaturan.

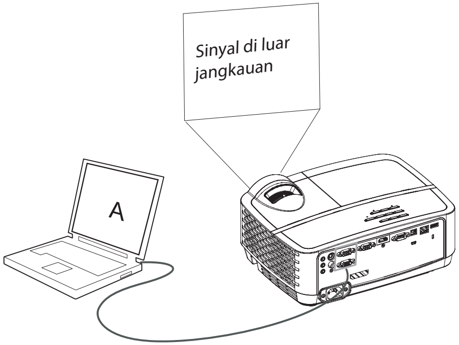
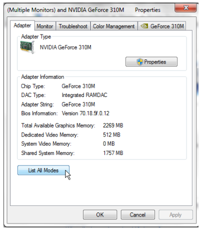
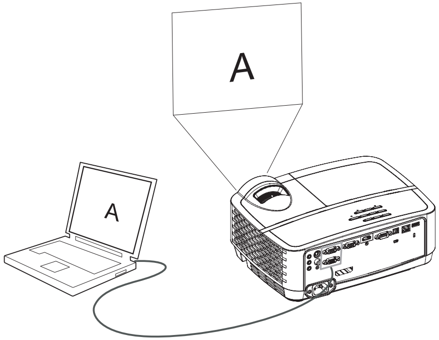
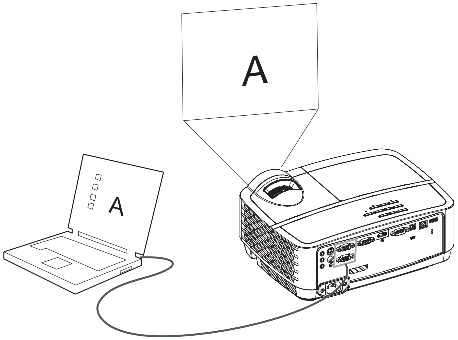
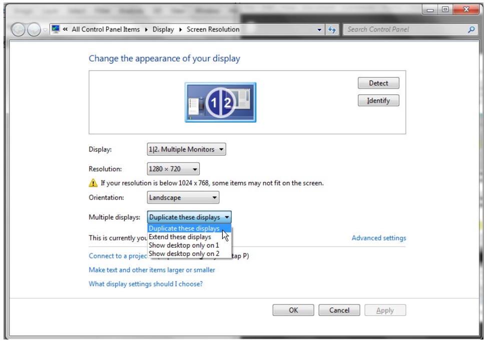
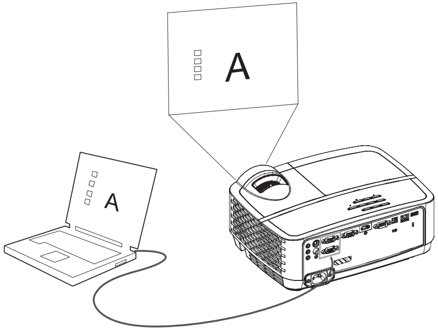
Lampu Indikator Status pada bagian atas proyektor menunjukkan keadaan proyektor dan bisa membantu Anda mengatasi masalah.

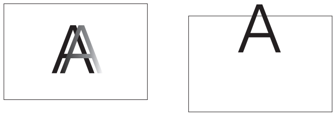
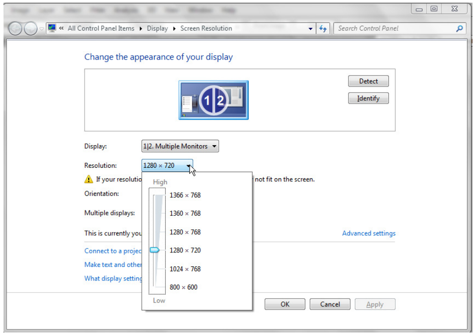
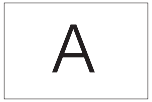
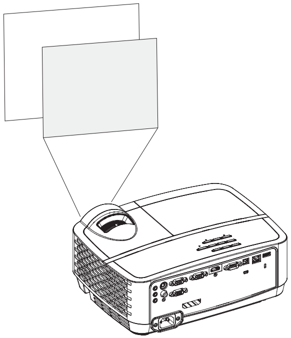
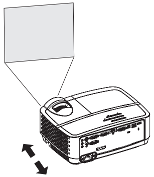
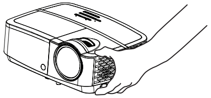
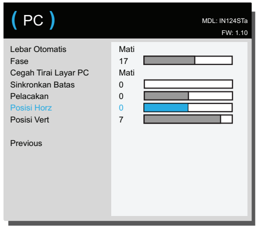
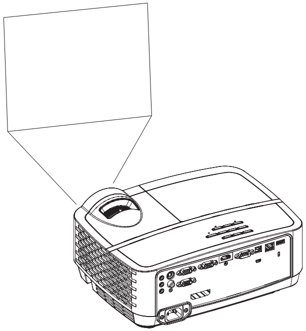
POWER
TEMP
LAMP

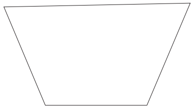
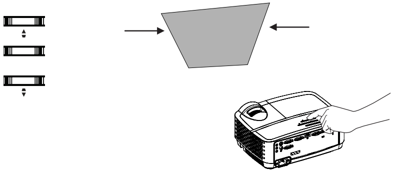
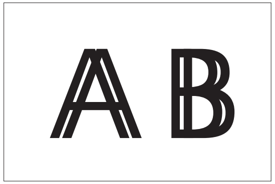
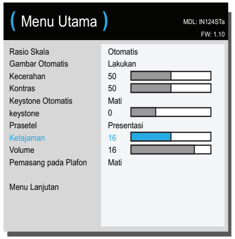
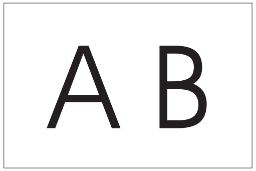
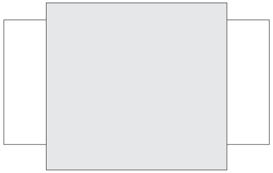
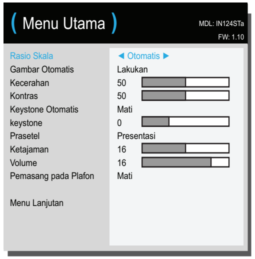
Table 3: Lampu Indikator

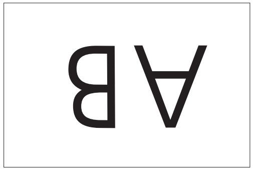
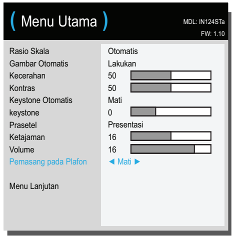
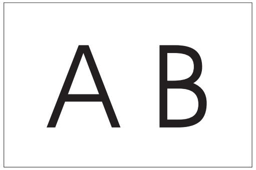
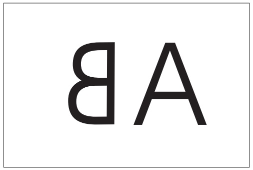
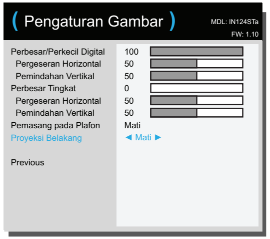
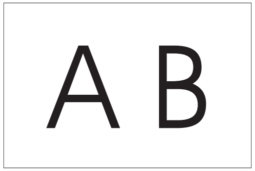
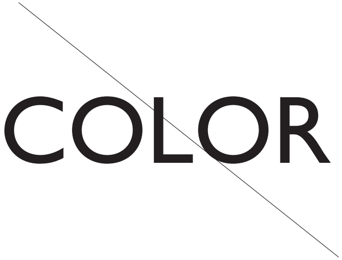
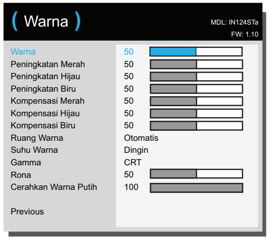
Lampu Indikator Status	Arti
POWER: Menyala biru TEMP: Mati LAMP: Mati	1. Jika fitur Mode Hemat Daya aktif dan kabel proyektor terpasang. 2. Proyektor aktif dan mulai berjalan. 3. Proyektor beroperasi secara normal.
POWER: Berkedip biru TEMP: Mati LAMP: Mati	1. Jika fitur Mode Hemat Daya tidak aktif dan kabel proyektor terpasang. 2. Proyektor menggunakan daya rendah dan kipas mendinginkan proyektor.
POWER: Berkedip biru TEMP: Berkedip merah LAMP: Berkedip merah	Kipas proyektor tidak beroperasi dengan benar dan proyektor telah dimatikan.
POWER: Menyala biru TEMP: Berkedip merah LAMP: Berkedip merah	Lampu tidak menyala. Hubungi Dukungan Teknis jika masalah berlanjut. Kunjungi www.infocus.com/support untuk menghubungi bagian servis.
POWER: Menyala biru TEMP: Berkedip merah LAMP: Berkedip merah	Masa pakai lampu habis dan harus diganti. Lampu akan terus beroperasi hingga mati. Hubungi Dukungan Teknis. Perbaikan mungkin diperlukan.
POWER: Menyala biru TEMP: Berkedip merah LAMP: Mati	1. Proyektor terlalu panas dan lampu akan mati. Kipas akan terus berjalan. 2. Proyektor tidak akan hidup kembali sebelum proses pendinginan selesai.

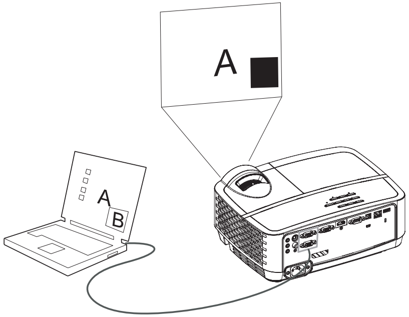
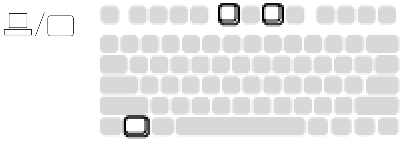
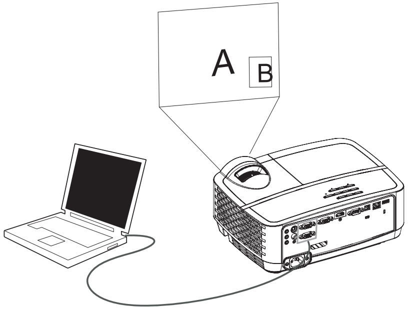
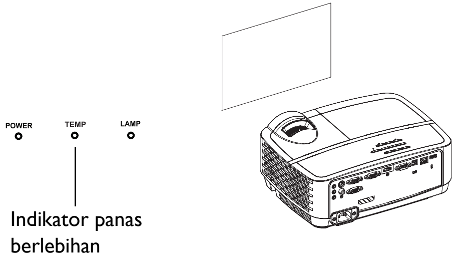
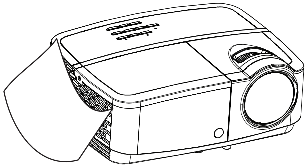
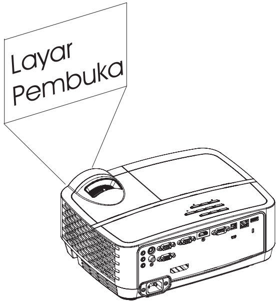
Masalah	**Solusi**	**Hasil**
Tidak ada layar pembuka 	**Pasang kabel daya ke proyektor tekan tombol Power**  InFocus HDMI	**Gambar yang benar**  Layar Pembuka
Hanya layar pengaktifan yang ditampilkan  Layar Pembuka A	**Tekan tombol Source. aktifkan port eksternal laptop**  **Nyalakan ulang laptop**  Microsoft Word 2010 Lectora Enterprise Edition Microsoft Excel 2010 Adobe InDesign CS5 Notepad Sticky Notes Adobe FrameMaker 9 Adobe Illustrator CS5 Adobe Photoshop CS5 (64 Bit) FileZilla remote desktop All Programs Search programs and files Documents Pictures Music Games Favorites Computer Control Panel Devices and Printers Default Programs Help and Support Shut down Switch user Log off Lock Restart Sleep Hibernate	**Gambar komputer diproyeksikan** 

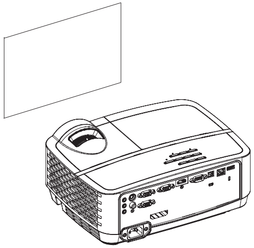
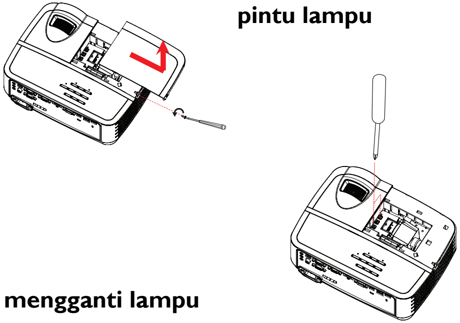
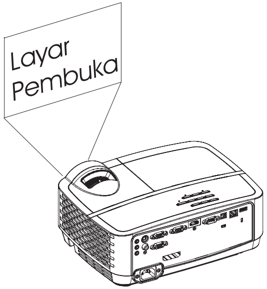
Masalah	Solusi	Hasil
Tidak ada gambar komputer, hanya pesan "Sinyal di luar jangkauan"  Sinyal di luar jangkauan A	**Tekan tombol Auto Image di remote** **Sesuaikan kecepatan refresh komputer (Windows 7: Panel Kontrol > Tampilan > Resolusi Layar > Pengaturan Lanjutan > tab Adapter). Beragam menurut sistem operasi.**  (Multiple Monitors) and NVIDIA GeForce 310M Properties Adapter Monitor Troubleshoot Color Management GeForce 310M Adapter Type NVIDIA GeForce 310M Properties Adapter Information Chip Type: GeForce 310M DAC Type: Integrated RAMDAC Adapter String: GeForce 310M Bios Information: Version 70.18.5f.0.12 Total Available Graphics Memory: 2269 MB Dedicated Video Memory: 512 MB System Video Memory: 0 MB Shared System Memory: 1757 MB List All Modes OK Cancel Apply **Anda juga mungkin perlu menetapkan resolusi berbeda pada komputer, seperti yang ditampilkan pada masalah berikut, "gambar kabur atau terpangkas"**	**Gambar komputer diproyeksikan** 
Hanya lata laptop saya yang muncul, bukan ikon Desktop  	**Ubah pengaturan Beberapa Tampilan ke "Gandakan tampilan tersebut" (Windows 7: Panel Kontrol > Tampilan > Resolusi Layar). Beragam menurut sistem operasi.**  « All Control Panel Items ▸ Display ▸ Screen Resolution Search Control Panel Change the appearance of your display Detect Identify Display: 1|2. Multiple Monitors Resolution: 1280 × 720 If your resolution is below 1024 x 768, some items may not fit on the screen. Orientation: Landscape Multiple displays: Duplicate these displays Duplicate these displays Extend these displays Show desktop only on 1 Show desktop only on 2 This is currently you Advanced settings Connect to a projec tap P) Make text and other items larger or smaller What display settings should I choose? OK Cancel Apply	**Latar dan Desktop diproyeksikan** 

Masalah	Solusi	Hasil
Gambar buram atau terpotong  	**Ubah pengaturan "Resolusi" komputer agar sesuai dengan resolusi proyektor (Windows 7: Panel Kontrol > Tampilan > Resolusi Layar). Beragam menurut sistem operasi.**  « All Control Panel Items ▸ Display ▸ Screen Resolution Search Control Panel Change the appearance of your display Display: 1|2. Multiple Monitors Resolution: 1280 × 720 If your resolutio… not fit on the screen. Orientation: Multiple displays: This is currently you… Advanced settings Connect to a projec… Make text and other… What display setting… High 1366 × 768 1360 × 768 1280 × 768 1280 × 720 1024 × 768 800 × 600 Low 	**Gambar jelas dan tidak terpotong** 
Gambar tidak berada di tengah layar 	**Pindahkan proyektor, sesuaikan ketinggian**   **Sesuaikan posisi horizontal atau vertikal pada Menu Lanjutan > Gambar > PC...**  (PC) MDL: IN124STa FW: 1.10 Lebar Otomatis Mati Fase 17 Cegah Tirai Layar PC Mati Sinkronkan Batas 0 Pelacakan 0 Posisi Horz 0 Posisi Vert 7 Previous	**Gambar yang benar** 

Masalah	Solusi	Hasil
Gambar tidak persegi 	**Sesuaikan Keystone pada keypad** 	**Gambar persegi**
Gambar tidak tajam  	**Sesuaikan Ketajaman di Menu Utama**  (Menu Utama) MDL: IN124STa FW: 1.10 Rasio Skala Otomatis Gambar Otomatis Lakukan Kecerahan 50 Kontras 50 Keystone Otomatis Mati keystone 0 Prasetel Presentasi Ketajaman 16 Volume 16 Pemasang pada Plafon Mati Menu Lanjutan	**Gambar yang benar** 
Gambar tidak sesuai dengan layar 4:3 atau 16:9 	**Ubah rasio aspek ke 4:3 atau 16:9 di menu Menu Utama > Rasio Skala**  (Menu Utama) MDL: IN124STa FW: 1.10 Rasio Skala ◄ Otomatis ► Gambar Otomatis Lakukan Kecerahan 50 Kontras 50 Keystone Otomatis Mati keystone 0 Prasetel Presentasi Ketajaman 16 Volume 16 Pemasang pada Plafon Mati Menu Lanjutan	**Gambar yang benar**

Masalah	Solusi	Hasil
Posisi gambar terbalik  	**Nonaktifkan Pemasang pada Plafon di Menu Utama**  Menu Utama MDL: IN124STa FW: 1.10 Rasio Skala Otomatis Gambar Otomatis Lakukan Kecerahan 50 Kontras 50 Keystone Otomatis Mati keystone 0 Prasetel Presentasi Ketajaman 16 Volume 16 Pemasang pada Plafon ◄ Mati ► Menu Lanjutan	**Gambar yang benar** 
Gambar terbalik ke kiri atau kanan  	**onaktifkan Proyeksi Belakang di menu Menu Lanjutan > Pengaturan > Pengaturan Gambar...**  Pengaturan Gambar MDL: IN124STa FW: 1.10 Perbesar/Perkecil Digital 100 Pergeseran Horizontal 50 Pemindahan Vertikal 50 Perbesar Tingkat 0 Pergeseran Horizontal 50 Pemindahan Vertikal 50 Pemasang pada Plafon Mati Proyeksi Belakang ◄ Mati ► Previous	**Gambar yang benar** 
Warna yang diproyeksikan tidak sesuai dengan sumber  	**Sesuaikan item di menu Menu Lanjutan > Gambar > Warna...**  Warna MDL: IN124STa FW: 1.10 Warna 50 Peningkatan Merah 50 Peningkatan Hijau 50 Peningkatan Biru 50 Kompensasi Merah 50 Kompensasi Hijau 50 Kompensasi Biru 50 Ruang Warna Otomatis Suhu Warna Dingin Gamma CRT Rona 50 Cerahkan Warna Putih 100 Previous	**Gambar yang benar**

Masalah	Solusi	Hasil
Video yang tertanam di presentasi PowerPoint tidak dapat diputar di layar  	**Matikan display LCD internal pada laptop Anda** 	**Video tertanam diputar dengan benar** 
Lampu tidak menyala, proyektor terlalu panas  POWER TEMP LAMP Indikator panas berlebihan	**Pastikan ventilasi tidak terhalang, matikan proyektor dan biarkan menjadi dingin selama satu menit** 	**Lampu menyala**  Layar Pembuka

Masalah	Solusi	Hasil
Pesan "Ganti lampu" ditampilkan saat pengaktifan, lampu tidak menyala 	**Lampu harus diganti (lihat halaman 55)**  	**Lampu menyala** 

Masih perlu bantuan?

Jika Anda memerlukan bantuan, kunjungi situs Web **www.infocus.com/support** atau hubungi kami. Lihat Panduan Mulai Cepat untuk informasi kontak dukungan.

Produk ini dilindungi oleh garansi terbatas. Paket garansi tambahan dapat dibeli dari dealer Anda. Ketika mengirim proyektor untuk diperbaiki, kirimkan unit dalam kemasan aslinya, atau minta layanan pengemasan profesional untuk mengemas unit. Harap asuransikan pengiriman Anda sesuai nilainya secara penuh.

Menggunakan remote kontrol

Remote menggunakan dua (2) baterai AAA (tidak diberikan). Baterai mudah dipasang dengan mencabut penutup dari bagian belakang remote, sesuaikan kutub + dan - dari baterai, geser ke tempatnya, dan pasang kembali penutup.

Perhatian:

- Bila mengganti baterai remote, perhatikan bahwa menggunakan baterai selain AAA dapat menyebabkan risiko kerusakan parah pada remote. Bila membuang baterai, pastikan Anda melakukannya dengan cara yang ramah lingkungan.
- Keringkan segera jika remote control basah.
- Hindari panas dan lembap yang berlebihan.
- Pastikan bahwa polaritas baterai (+/-) dipasang dengan benar.
- Jangan gabungkan baterai baru dan lama, atau jangan gabungkan berbagai jenis baterai.
- Ganti baterai segera setelah habis.
- Lepaskan baterai dari remote control ketika disimpan atau tidak digunakan dalam jangka waktu lama.

Untuk mengoperasikan remote control, arahkan remote ke depan proyektor (bukan komputer). Jangkauan pengoperasian optimal sekitar 15 kaki (4,5 m).

Tekan tombol **Power** dari remote untuk menyalakan dan mematikan (lihat halaman 12 untuk mengetahui informasi tentang mematikan proyektor).

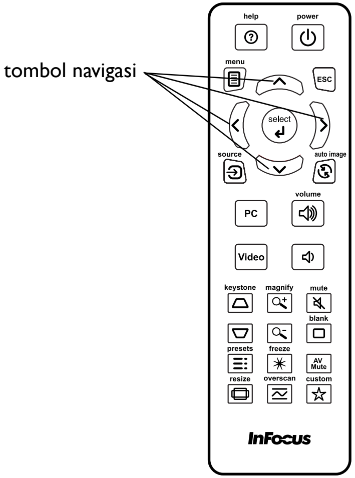
Harap tekan tombol **Menu** remote untuk membuka sistem menu proyektor. Gunakan tombol panah untuk menavigasi, dan tombol **Select** untuk memilih fitur dan menyesuaikan nilai di dalam menu. Lihat halaman 25 untuk informasi selengkapnya tentang menu.

Remote juga memiliki:

- Tombol **Volume** menyesuaikan suara.
- Tombol **Custom** yang dapat digunakan untuk fungsi tertentu, seperti Layar Kosong atau Beku (lihat halaman 28).
- Tombol **Source** menampilkan menu semua kemungkinan sumber sehingga pengguna dapat mengalihkan sumber aktif.
- Tombol **Blank** untuk mengosongkan layar.
- Tombol **Presets** untuk memilih pengaturan yang disimpan (lihat halaman 26).
- Tombol **Mute** untuk membisukan audio.
- Tombol **Auto Image** untuk mensinkronisasi ulang proyektor dengan sumber.
- Tombol **Resize** untuk beralih antara rasio aspek (lihat halaman 26).
- Tombol **Help** untuk mendapatkan bantuan tentang cara menyambungkan sumber dan menyempurnakan gambar.
- Tombol **ESC** untuk kembali ke menu OSD sebelumnya.
- Tombol **PC** untuk menelusuri sumber Komputer.
- Tombol **Video** untuk menelusuri sumber input Komposit/S-Video/HDMI.
- Tombol **Keystone** menyesuaikan bentuk persegi gambar
- Tombol **Magnify** memperbesar dan memperkecil ukuran gambar yang diproyeksikan.
- Tombol **Freeze** untuk menjeda gambar yang diproyeksikan.
- Tombol **Overscan** menghilangkan noise di sekitar gambar video.
- Tombol **AV Mute** menonaktifkan gambar yang diproyeksikan dan audio.

Menyelesaikan masalah remote

- Pastikan baterai terpasang pada orientasi yang benar dan tidak habis.
- Pastikan Anda mengarahkan remote ke proyektor atau layar, dan bukan komputer, serta berada dalam jarak jangkauan 15 kaki (4,5 m). Untuk hasil terbaik, arahkan remote pada proyektor.



Menggunakan audio

Menggunakan speaker proyektor

Sambungkan sumber audio ke konektor **Audio 1/Audio 2** untuk mendengar audio melalui speaker proyektor.

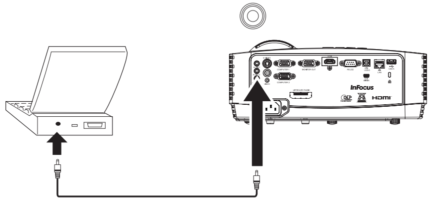
Speaker yang diselaraskan juga dapat disambungkan ke proyektor menggunakan konektor Audio Out.

Untuk menyesuaikan volume suara, tekan tombol **Volume** di remote.

Menyelesaikan Masalah Audio

Jika Anda tidak mendengar audio, periksalah yang berikut:

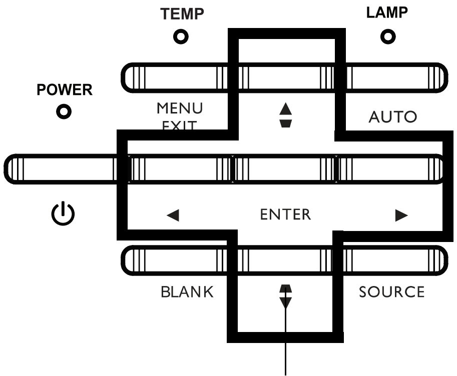
- Pastikan kabel audio tersambung ke konektor **Audio 1/Audio 2** di proyektor, dan bahwa ujung lain kabel tersambung ke konektor Audio Keluar di sumber (bukan konektor “saluran masuk” atau “mikrofon”).
- Pastikan bahwa volume cukup keras. Tekan tombol **Volume** di remote.
- Pastikan bahwa sumber yang benar sudah aktif.
- Sesuaikan sumber audio.
- Jika memutar video, pastikan bahwa pemutaran video tidak sedang dijeda.



sambungkan kabel audio

Menggunakan tombol keypad

Sebagian besar tombol dijelaskan secara mendetail di bagian lain, namun yang berikut adalah ikhtisar fungsinya:



tombol navigasi menu

Power – menyalakan dan mematikan proyektor (halaman 9).

Tanda panah kanan - Bila menu ditampilkan, tombol tanda panah kanan dapat digunakan untuk navigasi di menu.

Tanda panah atas/Keystone - Bila menu ditampilkan, tombol tanda panah atas dapat digunakan untuk navigasi di menu. Bila menu tidak ditampilkan, tombol ini akan menyesuaikan bentuk persegi gambar (halaman 10).

Tanda panah bawah/Keystone - Bila menu ditampilkan, tombol tanda panah bawah dapat digunakan untuk navigasi di menu. Bila menu tidak ditampilkan, tombol ini akan menyesuaikan bentuk persegi gambar (halaman 10).

Tanda panah kiri - Bila menu ditampilkan, tombol tanda panah kiri dapat digunakan untuk navigasi di menu.

Enter - Mengaktifkan item menu On-Screen Display (OSD) pilihan.

Menu/Exit - Menghidupkan menu On-Screen Display (OSD). Kembali ke menu OSD sebelumnya, keluar dan simpan pengaturan menu.

Auto - Melakukan sinkronisasi ulang proyektor ke sumber.

Blank - Menampilkan warna padat atau layar logo pabrik.

Source - Menampilkan menu sumber yang ada.

Mengoptimalkan gambar komputer

Setelah proyektor berjalan dan gambar tampil di layar, Anda dapat mengoptimalkan gambar menggunakan menu di layar. Untuk informasi umum tentang menggunakan menu, lihat halaman 25.

- Pilih pengaturan gambar default menggunakan pengaturan standar yang tepat untuk lingkungan Anda.
- Sesuaikan Keystone, Kontras, atau Kecerahan (halaman 26).
- Ubah Rasio Aspek. Pilih opsi yang paling sesuai dengan sumber input Anda (halaman 26).
- Sesuaikan Suhu Warna (halaman 27).
- Sesuaikan Fase, Pelacakan, maupun posisi Horizontal atau Vertikal (halaman 27).
- Setelah Anda mengoptimalkan gambar untuk sumber tertentu, Anda dapat menyimpan pengaturan menggunakan Preset. Ini memungkinkan Anda untuk cepat memakai pengaturan ini nanti (halaman 26).

Fitur Presentasi

Beberapa fitur tersedia untuk mempermudah tampilan presentasi. Berikut adalah ikhtisarnya, detail dapat ditemukan pada bagian menu.

- Tombol Kustom memungkinkan Anda untuk menugaskan berbagai fitur ke tombol. Efek default adalah Info Sumber, yang menampilkan informasi tentang proyektor dan sumber saat ini. Lihat halaman 28 untuk informasi lebih lanjut.
- Opsi Cari Layar memungkinkan Anda untuk mengubah tampilan layar kosong dan layar pembuka (halaman 29).
- Waktu Mati Otomatis tersedia untuk secara otomatis mematikan proyektor setelah beberapa menit. Ini membantu menghemat umur lampu (halaman 29).
- Ketika proyektor terhubung ke komputer melalui USB Tipe B, anak panah ke atas dan ke bawah bisa digunakan sebagai kontrol page up dan page down.
- Ketika proyektor terhubung ke komputer via USB Tipe B, proyektor akan mencegah komputer masuk ke mode screen saver selama presentasi Anda.

Mengoptimalkan gambar video

Setelah perangkat video tersambung dengan benar dan gambar tampil di layar, Anda dapat mengoptimalkan gambar menggunakan menu di layar. Untuk informasi umum tentang menggunakan menu, lihat halaman 25.

- Sesuaikan Keystone, Kontras, Kecerahan, Warna, atau Pewarnaan (halaman 26).
- Ubah Rasio Aspek. Pilih opsi yang paling sesuai dengan sumber input Anda (halaman 26).
- Pilih pengaturan Ketajaman (halaman 26).
- Sesuaikan Suhu Warna. Pilih nilai panas dari daftar (halaman 27).
- Aktifkan Pemindaian berlebih untuk menghilangkan noise di tepi gambar (halaman 27).

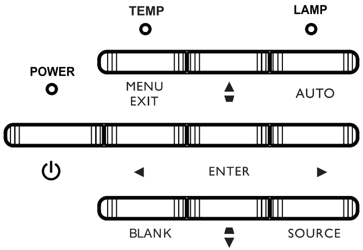
Menyesuaikan proyektor

Anda dapat menyesuaikan proyektor agar sesuai dengan konfigurasi dan kebutuhan Anda. Untuk rincian tentang fitur ini, lihat halaman 28.

- Untuk proyeksi belakang, aktifkan Proyeksi Belakang pada menu Menu Lanjutan > Pengaturan > Pengaturan Gambar....
- Untuk proyeksi pemasangan di langit-langit, aktifkan Pemasang pada Plafon di Utama.
- Tetapkan sumber mana yang diperiksa proyektor terlebih dahulu untuk video aktif selama proyektor diaktifkan.
- Tetapkan fungsi tombol Kustom pada remote.
- Hidupkan dan matikan pesan display proyektor.
- Menyalakan fitur penghemat daya.
- Tetapkan tampilan layar kosong dan layar pembuka.
- Tetapkan bahasa yang ditetapkan pada menu.
- Simpan setelah untuk sumber aktif sebagai preset.

Menggunakan menu

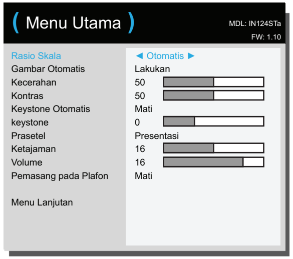
1. Untuk menyesuaikan volume, tekan tombol **Menu** pada keypad atau remote. (Menu akan secara otomatis tertutup setelah 60 detik jika tidak ada tombol yang ditekan.) Gunakan tombol tanda panah untuk bergerak ke atas dan bawah agar dapat melihat pilihan menu.
2. Untuk membuka submenu, sorot submenu yang diinginkan, kemudian tekan > di keypad atau **Select** di remote.
3. Agar dapat menyesuaikan pengaturan menu, sorot pilihan menu yang diinginkan, kemudian tekan < atau > untuk menelusuri penyesuaian yang ada.
4. Tekan tombol **Menu** untuk keluar dari sistem menu.



tombol navigasi keypad

Menu dikelompokkan menurut penggunaan:

- Menu Utama menyediakan penyesuaian umum.
- Menu Lanjutan menyediakan penyesuaian yang lebih rumit.



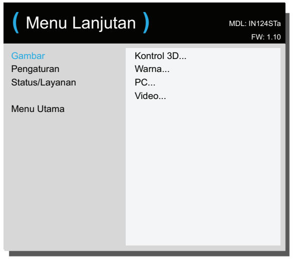
(Menu Utama)

MDL: IN124STa
FW: 1.10

Rasio Skala ◄ Otomatis ►
Gambar Otomatis Lakukan
Kecerahan 50
Kontras 50
Keystone Otomatis Mati
keystone 0
Prasetel Presentasi
Ketajaman 16
Volume 16
Pemasang pada Plafon Mati

Menu Lanjutan

Menu Utama



(Menu Lanjutan)

MDL: IN124STa
FW: 1.10

Gambar
Pengaturan
Status/Layanan

Menu Utama

Kontrol 3D...
Warna...
PC...
Video...

Menu Lanjutan

Menu Utama

Agar dapat menyesuaikan pengaturan berikut, sorot pengaturan, gunakan tanda panah kanan dan kiri untuk menyesuaikan nilai.

Rasio Skala: Rasio aspek adalah rasio lebar gambar terhadap tinggi gambar. Rasio layar TV biasanya 4:3. Rasio HDTV dan sebagian besar DVD adalah 16:9.

Pilih Oto agar proyektor memilih rasio. Pilih Asli untuk melihat input yang tidak diubah tanpa perubahan ukuran dari proyektor. Pilih 16:9 untuk melihat layar lebar DVD yang telah disempurnakan.

Gambar Otomatis: mengatur ulang proyektor ke sumber.

Kecerahan: mengubah intensitas gambar.

Kontras: mengontrol derajat perbedaan antara bagian yang paling terang dan paling gelap dari gambar dan mengubah jumlah hitam dan putih pada gambar.

Keystone Otomatis: secara otomatis memperbaiki gambar yang terdistorsi akibat proyeksi bersudut.

Keystone: menyesuaikan gambar secara vertikal dan membuat gambar lebih persegi. Anda juga dapat menyesuaikan keystone dari keypad.

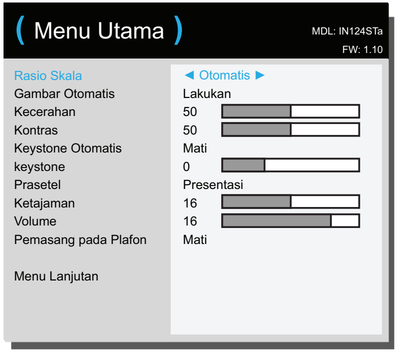
Prasetel: Preset diberikan untuk mengoptimalkan proyektor dalam menampilkan presentasi komputer dan gambar video pada kondisi tertentu. Catatan: Pengguna dapat menyimpan pengaturan mereka sebagai Standar Pengguna.

Ketajaman: Mengubah kejelasan tepi gambar video. Pilih pengaturan ketajaman.

Volume: memperbesar atau memperkecil volume audio.

Pemasang pada Plafon: memutar gambar terbalik untuk proyeksi dipasang di atas langit-langit.

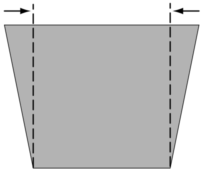
Menu Utama



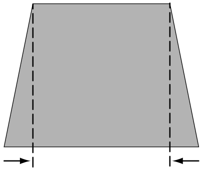
(Menu Utama)

MDL: IN124STa
FW: 1.10

Rasio Skala	◄ Otomatis ►
Gambar Otomatis	Lakukan
Kecerahan	50
Kontras	50
Keystone Otomatis	Mati
keystone	0
Prasetel	Presentasi
Ketajaman	16
Volume	16
Pemasang pada Plafon	Mati
Menu Lanjutan	

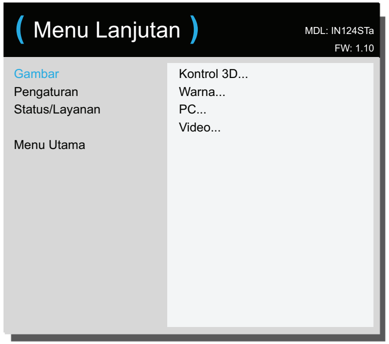


keystone atas



keystone bawah

Menu Lanjutan



Menu Lanjutan

Gambar:

Kontrol 3D:

3D: memungkinkan Anda menikmati konten 3D (stereoskopik). Proyektor Anda mendukung Otomatis, Atas-Bawah, Sekuen Frame, Pengemasan Frame, Sisi demi Sisi untuk mengendalikan kaca ranah LCD. Selain proyektor, Anda memerlukan sepasang kaca rana 3D, konten 3D, serta sumber 3D yang kompatibel. Pastikan kaca yang dipilih konsisten dengan mode sinkronisasi yang akan digunakan.

Pengubahan Sinkronisasi 3D: Jika gambar tampak bergetar, terlihat aneh maupun jika kedalaman gambar terlihat buruk atau Anda mengalami kelelahan mata, aktifkan fitur ini untuk mengetahui apakah gambar menjadi lebih baik.

Warna

Warna: menyesuaikan gambar video dari hitam putih ke warna saturasi penuh. Pengaturan warna hanya berlaku pada sumber video.

Red/Green/Peningkatan Biru: menyesuaikan penambahan saluran merah, hijau, atau biru pada gambar.

Red/Green/Kompensasi Biru: menyesuaikan offset saluran merah, hijau, atau biru pada gambar.

Ruang Warna: berlaku pada sumber komputer dan video komponen. Ini memungkinkan Anda untuk memilih ruang warna yang telah ditentukan untuk sinyal input. Ketika Oto dipilih, proyektor secara otomatis menentukan standar. Untuk memilih pengaturan yang berbeda, matikan Oto, lalu pilih RGB untuk sumber komputer atau pilih baik REC709 maupun REC601 untuk sumber video komponen.

Suhu Warna: mengubah intensitas warna. Pilih nilai panas relatif dari daftar.

Gamma: memilih gamma yang tepat dari antara Video, Film, Cerah, dan CRT.

Rona: menyesuaikan keseimbangan warna merah-hijau dalam gambar dari gambar video NTSC. Pengaturan warna hanya berlaku untuk sumber video NTSC.

Cerahkan Warna Putih: meningkatkan kecerahan warna putih yang hampir 100%.

PC:

Lebar Otomatis: bila tidak aktif, algoritme penguncian analog akan memilih resolusi mode standar (4:3) sebagai resolusi default pilihan. Bila aktif, algoritme penguncian analog akan memilih resolusi mode lebar (16:10) sebagai resolusi default pilihan.

Fase: menyesuaikan fase horizontal dari sumber komputer.

Cegah Tirai Layar PC: mencegah komputer mengaktifkan mode Screensaver. Proyektor harus tersambung ke PC melalui kabel USB agar fitur ini berfungsi.

Sinkronkan Batas: (hanya sinyal progresif) Jika perangkat keras seperti pemutar DVD tidak disinkronisasi secara benar dengan proyektor, gunakan pilihan ini untuk membantu sinkronisasi bila tersambung ke proyektor.

Pelacakan: menyesuaikan fase vertikal dari sumber komputer.

Horizontal/Posisi Vert: menyesuaikan posisi sumber komputer.

Video:

Deteksi Film: menentukan apakah sumber awal video input adalah progresif atau interlace.

Pemindaian Berlebih: menghilangkan gangguan di sekitar gambar video.

Atur Tingkat Warna Hitam…: menganalisis gambar input aktif dan menghitung nilai offset yang akan ditambahkan ke nilai tingkat hitam konverter analog ke digital. Hal ini memastikan tingkat hitam yang optimal untuk setiap sumber analog.

Pengaturan:

Pengaturan Audio...

Speaker Internal: mengaktifkan atau menonaktifkan speaker internal.

Komputer 1: memilih input audio untuk sinyal Komputer 1.

Komputer 2: memilih input audio untuk sinyal Komputer 2.

Video: memilih input audio untuk sumber video.

HDMI: memilih input audio untuk sinyal HDMI.

Penakariran Tertutup...

Takarir Tertutup: mengontrol takarir tertutuptakarir tertutup. Jika sumber adalah NTSC dan berisi takarir tertutup di saluran yang dipilih, maka proyektor akan menampilkan takarir tertutup di atas gambar. Bila Takarir Tertutup dan suara tidak aktif, takarir tertutup akan tampil. Pilihannya adalah: Tidak aktif, CC1, dan CC2.

Pengaturan Gambar...

Perbesar/Perkecil Digital: memperkecil ukuran bidang tampilan proyektor. Jika ukuran bidang tampilan telah diubah menggunakan pengaturan ini, bidang tampilan dapat dipindahkan dengan mengubah pengaturan **Geser Horizontal** dan **Geser Vertikal**.

Perbesar Tingkat: memperbesar tampilan gambar Jika gambar diperbesar menggunakan pengaturan ini, maka dapat digerakkan dengan mengubah pengaturan **Geser Horizontal** dan **Geser Vertikal**.

Pemasang pada Plafon: memutar posisi gambar untuk proyeksi pemasangan di langit-langit.

Proyeksi Belakang: membalikkan gambar sehingga Anda dapat memproyeksikan dari gambar layar tembus pandang.

Pengaturan Keypad/Remote...

Tombol Kosong: pilih tampilan yang akan ditampilkan bila tombol kosong di remote ditekan: layar warna solid (biru, hitam, atau putih), atau layar logo produsen.

Tombol Ubahsuaian: memungkinkan Anda untuk menugaskan berbagai fungsi berbeda ke tombol Kustom, sehingga Anda dapat mudah dan cepat menggunakan efek. Sorot sebuah efek dan tekan < atau > untuk memilih efek yang berbeda.

- **Layar Kosong**: menampilkan warna padat atau layar logo pabrik.
- **Bisukan**: menonaktifkan semua suara.
- **Sumber**: menampilkan menu sumber yang ada.
- **Gambar Otomatis**: mengatur ulang proyektor ke sumber.
- **Bekukan Layar**: menjeda gambar yang diproyeksikan.
- **Info Sumber**: tindakan default. Menampilkan menu Info Sumber.
- **Info Proyektor**: menampilkan menu Info Proyektor.
- **Pemindaian Berlebih**: menghilangkan noise di sekitar gambar.
- **Bisukan AV**: mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi AV Nonaktif.
- **Takarir Tertutup**: mengaktifkan atau menonaktifkan Takarir Tertutup.

Keypad: mengaktifkan atau mengunci keypad proyektor.

LiteBoard™ Wand: memilih mode LiteBoard™ Wand. Pilihannya adalah: Tidak Ada, Satu Pena, dan Dua Pena. Untuk info rinci, lihat halaman 50.

Lampu...

Programmed Dimming: Ketika diaktifkan, Peredupan Terprogram akan meningkatkan rasio kontras, daya tahan lampu dan performa kebisingan sistem. Daya lampu akan berubah secara terus menerus sesuai dengan kecerahan konten program. Catatan: Anomali gambar mungkin terlihat ketika potongan gambar berubah dari gelap ke terang (atau terang ke gelap). Ini merupakan hal yang wajar. Peredupan Terprogram bekerja secara beriringan dengan lampu. Jika Daya Rendah Lampu diaktifkan, maka Peredupan Terprogram tidak tersedia. Catatan: Secara bawaan Peredupan Terprogram mati.

Daya Rendah Lampu: beralih antara aktif dan tidak aktif. Aktifkan untuk menurunkan output cahaya lampu. Ini juga menurunkan kecepatan kipas, membuat proyektor lebih hening.

Pengaturan OSD...

Bahasa: memungkinkan Anda untuk memilih bahasa untuk tampilan pada layar.

Posisi Menu: memungkinkan Anda mengubah posisi item Tampilan di Layar.

Transparansi Menu: memungkinkan Anda untuk mengubah berapa banyak gambar yang diproyeksikan dibalik menu yang dapat Anda lihat. Saat nilai meningkat, lebih banyak gambar di balik menu terlihat.

Tampilkan Pesan: menampilkan pesan status (misalnya "Mencari") di sudut kiri bawah layar.

Setelan PIN

Proteksi PIN: Fitur PIN (nomor identifikasi pribadi) memungkinkan Anda untuk melindungi proyektor Anda dengan sandi. Setelah Anda mengaktifkan fitur PIN, Anda harus memasukkan PIN sebelum Anda dapat memproyeksikan gambar. Gunakan tombol tanda panah **Kiri/Kanan/Atas/Bawah** di remote atau keypad untuk menetapkan urutan penekanan 4 tombol. Jika Anda memasukkan PIN yang salah 3 kali berturut-turut, proyektor akan mati secara otomatis. Jika Anda kehilangan atau lupa PIN kustom, hubungi Dukungan Teknis InFocus.

Untuk memasukkan PIN pada saat proyektor dinyalakan:

Nyalakan daya proyektor. Kotak dialog "Masukkan PIN" muncul setelah layar pembuka. Masukkan PIN. Gunakan tombol tanda panah **Kiri/Kanan/Atas/Bawah** di remote atau keypad untuk memasukkan urutan penekanan 4 tombol. Lihat uraian di atas untuk mengetahui instruksi.

Untuk mengubah PIN:

Pilih "Ubah PIN..." pada menu Menu Lanjutan > Pengaturan > Setelan PIN. Masukkan PIN saat ini. Masukkan PIN baru.

Daya

Mode Hemat Daya: Ketika Mode Penyimpanan Daya Aktif dan proyektor siaga (daya mati tapi terhubung ke daya AC), audio eksternal dan fungsi Monitor Keluar tidak akan bekerja.

Pengaktifan AC: Ketika fitur ini diaktifkan, secara otomatis proyektor akan hidup ketika tersambung dengan daya. Hal ini memungkinkan kendali atas proyektor yang terpasang di langit-langit dengan saklar daya di dinding.

Pengaktifan Cepat: Ketika fitur ini diaktifkan dan kurang dari 1 menit sejak proyektor turun daya, Anda bisa segera menghidupkan proyektor lagi. Ketika fitur ini dinonaktifkan, Anda harus menunggu lampu proyektor benar-benar dingin sebelum menghidupkan proyektor lagi.

Kedip Ekonomis: Ketika fitur ini diaktifkan dan tidak ditemukan sumber video, maka 70% daya lampu dihemat dan tidak ada gambar yang ditampilkan. Ketika sumber video diaplikasikan lagi, gambar segera ditampilkan.

Sumber

Sumber Otomatis: Ketika fitur ini Aktif, proyektor secara otomatis mencari sumber aktif, memeriksa Sumber P'aktifan yang dipilih terlebih dahulu. Ketika fitur ini Tidak Aktif, proyektor menetapkan sumber default ke sumber yang dipilih di Sumber P'aktifan. Untuk menampilkan sumber lain, Anda harus secara manual memilih satu dengan menekan tombol **Source** di remote atau keypad dan memilih satu dari menu Sumber yang ditampilkan.

Sumber Saat Menghidupkan: menetapkan sumber mana yang diperiksa proyektor terlebih dahulu untuk video aktif selama proyektor diaktifkan.

Layar Pencarian: memungkinkan Anda menampilkan layar kosong sebagai pengganti layar default saat pengaktifan, dan bila tidak ada sumber yang terdeteksi.

Pengatur Waktu

Pengatur Waktu Otomatis: secara otomatis mematikan proyektor ketika tidak ada sinyal yang terdeteksi setelah beberapa menit yang ditentukan. Jika sinyal yang aktif diterima sebelum daya proyektor dimatikan, gambar akan ditampilkan.

Pengaturan Ketinggian

Ketinggian: Sebaiknya aktifkan Mode Altitudo Tinggi bila lingkungan Anda berada di antara 5.000' (1.500 m) dan 10.000' (3.000 m) di atas permukaan laut.

Jaringan

LAN berkabel

DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol. Protokol ini akan secara otomatis menetapkan Alamat IP ke perangkat yang tersambung ke jaringan.

- Bila "DHCP" diaktifkan, maka server DHCP akan secara otomatis menetapkan alamat IP ke proyektor. Proses ini dapat berlangsung beberapa saat.
- Bila "DHCP" dinonaktifkan, maka pengguna harus menetapkan alamat IP secara manual.

Alamat IP: Alamat numerik akan digunakan untuk mengidentifikasi perangkat di jaringan. Alamat numerik hanya dapat diakses bila DHCP dinonaktifkan.

- Alamat IP adalah angka yang mengidentifikasi proyektor ini di jaringan. Anda tidak dapat memiliki dua perangkat dengan Alamat IP sama di jaringan yang sama.
- Alamat IP "0.0.0.0" dilarang.

Subnet Mask: Nilai numerik akan menentukan jumlah bit yang digunakan pada Alamat IP saat jaringan dibagi menjadi beberapa subnet. Fungsi ini hanya dapat digunakan bila DHCP dinonaktifkan.

- Subnet Mask "0.0.0.0" dilarang.

Gerbang Tetap: Server (atau router) untuk berkomunikasi di seluruh jaringan (subnet) yang terbagi oleh Subnet Mask. Fungsi ini hanya dapat digunakan bila DHCP dinonaktifkan.

DNS: Atur alamat server DNS bila DHCP dinonaktifkan.

Alamat MAC: Alamat Media Access Control. Alamat MAC adalah nomor ID unik yang ditetapkan ke setiap adapter jaringan.

Terapkan: Menyimpan dan menjalankan pengaturan jaringan berkabel.

LAN Nirkabel

SSID: Menampilkan informasi SSID proyektor.

Alamat IP: tampilan hanya baca alamat IP.

Masker Subjaringan: tampilan hanya baca masker subjaringan.

Mulai ulang jaringan...: Mulai ulang jaringan pengaturan.

Status/Layanan:

Info Sumber: tampilan hanya-baca dari pengaturan sumber saat ini.

Info Proyektor: tampilan baca-saja untuk pengaturan proyektor aktif.

Setel Ulang Jam...: mereset pencacah penggunaan jam lampu di menu Info Proyektor ke nol. Lakukan ini hanya setelah mengubah lampu.

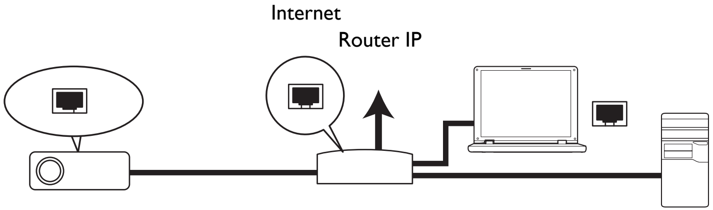
Penyetelan Ulang Pabrik…...: memulihkan semua pengaturan ke pengaturan bawaan pabrik.

Kode Layanan…...: hanya digunakan oleh personel layanan resmi.

Mengontrol proyektor melalui lingkungan LAN

Proyektor ini mendukung perangkat lunak Crestron®. Dengan pengaturan untuk menu **Jaringan** yang benar, Anda dapat mengelola proyektor dari komputer menggunakan browser Web bila komputer dan proyektor tersambung dengan baik ke jaringan area lokal yang sama.

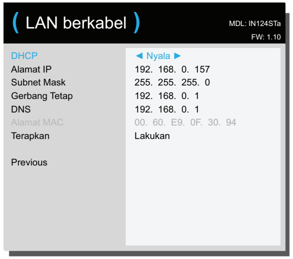
Sambungan berkabel



1. Gunakan kabel RJ45, lalu sambungkan salah satu ujungnya ke soket input LAN RJ45 pada proyektor dan ujung lainnya ke port RJ45.
2. Tekan **Menu** pada keypad atau remote control, lalu buka **Menu Lanjutan** > **Pengaturan** > menu **Jaringan**.
3. Tekan v untuk menyorot **DHCP**, lalu tekan < atau > untuk memilih **Nyala**.
4. Tekan v untuk menyorot **Terapkan**, lalu tekan >.
5. Tunggu kurang lebih selama 15 - 20 detik, lalu buka kembali halaman **Jaringan**. Pengaturan **Alamat IP**, **Subnet Mask**, **Gerbang Tetap**, **DNS**, dan **Alamat MAC** akan ditampilkan. Catat Alamat IP yang ditampilkan pada baris **Alamat IP**.
   - Jika Alamat IP Proyektor masih belum muncul di layar, hubungi administrator jaringan Anda.
   - Jika kabel RJ45 tidak tersambung dengan benar, maka pengaturan Alamat IP, Subnet Mask, Gerbang Tetap, DNS, dan Alamat MAC akan menampilkan 0.0.0.0. Pastikan kabel telah tersambung dengan benar, lalu ulangi prosedur tersebut di atas.
   - Jika Anda harus menyambungkan proyektor dalam mode siaga, alihkan fitur **Mode Hemat Daya** ke **Mati**.

Jika Anda berada di lingkungan non-DHCP:

1. Ulangi langkah 1-2 di atas.
2. Tekan v untuk menyorot **DHCP**, lalu tekan < atau > untuk memilih **Mati**.
3. Untuk info tentang pengaturan **Alamat IP**, **Subnet Mask**, **Gerbang Tetap** dan **DNS**, hubungi administrator jaringan Anda.
4. Tekan ^ untuk memilih item yang akan diubah.
5. Tekan < atau > untuk memindahkan kursor, lalu tekan ^ atau v untuk memilih nilai.
6. Tekan v untuk menyorot **Terapkan**, lalu tekan > untuk menyimpan pengaturan.
   - Jika kabel RJ45 tidak tersambung dengan benar, maka pengaturan Alamat IP, Subnet Mask, Gerbang Tetap, DNS, dan Alamat MAC akan menampilkan 0.0.0.0. Pastikan kabel telah tersambung dengan benar, lalu ulangi prosedur tersebut di atas.
   - Jika Anda ingin menyambungkan proyektor dalam mode siaga, pastikan untuk memilih RJ45, lalu dapatkan informasi Alamat IP, Subnet Mask, Gerbang Tetap, DNS, dan Alamat MAC saat proyektor dihidupkan.



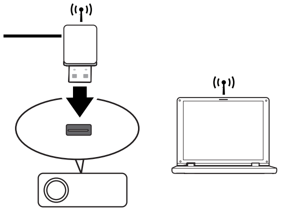
(LAN berkabel)
MDL: IN124STa
FW: 1.10

DHCP ◄ Nyala ►
Alamat IP 192. 168. 0. 157
Subnet Mask 255. 255. 255. 0
Gerbang Tetap 192. 168. 0. 1
DNS 192. 168. 0. 1
Alamat MAC 00. 60. E9. 0F. 30. 94
Terapkan Lakukan

Previous

Sambungan nirkabel

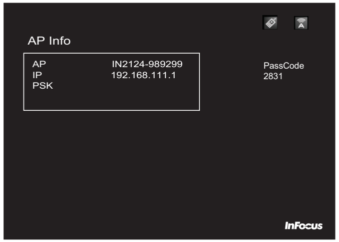
Untuk menyambung proyektor secara nirkabel, Anda harus memasang dongle nirkabel InFocus opsional (p/n SP-WIFIUSB-2) ke konektor USB Tipe A pada proyektor.



Dongle nirkabel InFocus
(p/n SP-WIFIUSB-2)

Cara mengonfigurasi mode AP:

1. Pastikan printer telah dihidupkan.
2. Pilih Tipe A dari daftar sumber.
3. Pergi ke **Pengaturan** > **WiFi**, pilih **Mode AP** dan atur ke **Nyala**. Lihat halaman 47. Mode AP diatur ke **Nyala** secara bawaan.
4. Tekan **Menu** pada keypad atau remote control, lalu buka **Menu Lanjutan** > **Pengaturan** > menu **Jaringan**.
5. Pastikan informasi **SSID** dan **Alamat IP** ditampilkan.
6. Pilih **LAN** dari daftar sumber. Tampilan halaman jaringan.



AP Info

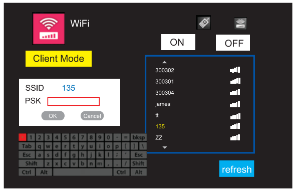
AP IN2124-989299
IP 192.168.111.1
PSK

PassCode
2831

7. Alamat IP dan kode akses untuk EZ Display akan ditampilkan di layar. Masukkan alamat IP untuk menyambung ke jaringan.

Cara mengonfigurasi mode klien:

1. Pilih Tipe A dari daftar sumber.
2. Pergi ke **Pengaturan** > **WiFi**, pilih **Mode Klien** dan atur ke **Nyala**. Lihat halaman 47.
3. Pilih jaringan Wi-Fi di mana proyektor terhubung dari daftar jaringan Wi-Fi, lalu tekan **Select/Enter**.
4. Tekan **Select/Enter** untuk menampilkan keyboard on-screen, ketik sandi dari keyboard on-screen, kemudian tekan **Menu** untuk menutup keyboard.

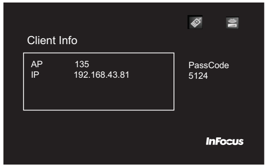


WiFi

Client Mode

SSID 135
PSK

5. Sorot OK, lalu tekan **Select/Enter** untuk membuat sambungan.
6. Pilih **WLAN** dari daftar sumber. Tampilan halaman Info Klien.



Client Info

AP 135
IP 192.168.43.81

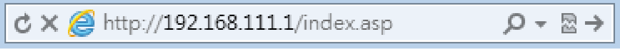
PassCode
5124

Proyektor pengendali web

Setelah memiliki Alamat IP yang benar untuk proyektor dan proyektor tersebut dihidupkan atau dalam mode siaga, maka Anda dapat menggunakan komputer apapun yang berada di jaringan area lokal yang sama untuk mengontrol proyektor.

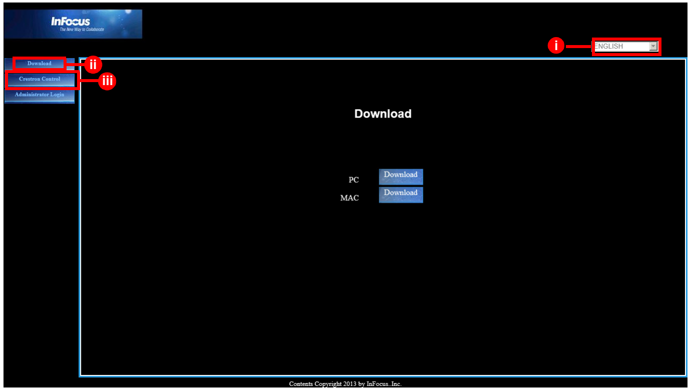
- Jika Anda menggunakan Microsoft Internet Explorer, pastikan versinya 7.0 atau yang lebih tinggi.
- Gambar layar dalam panduan ini hanya sebagai acuan dan dapat berbeda, tergantung pada browser Anda.

1 Masukkan alamat proyektor ke kolom alamat di browser, lalu tekan **Enter**.



http://192.168.111.1/index.asp

2 Halaman utama Kontrol Jaringan muncul di layar.

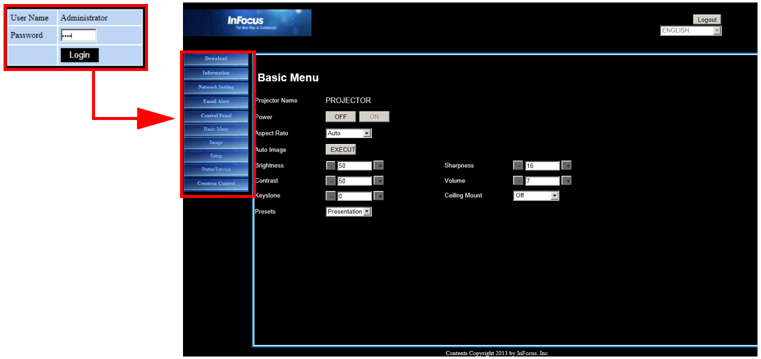

InFocus
ENGLISH
i
ii
iii
Download
Crestron Control
Administrator Login
Download
PC
MAC
Download
Download
Contents Copyright 2013 by InFocus. Inc.

i. Untuk mengubah bahasa tampilan pada halaman web, klik tombol tanda panah bawah untuk membuka daftar drop-down, lalu pilih bahasa yang diinginkan.

ii. Untuk mengunduh EZ Display, klik Unduh. Untuk info rinci, lihat halaman 36.

iii. Halaman Crestron (eControl) menampilkan antarmuka pengguna Crestron eControl. Untuk info rinci, lihat halaman 34.

3 Untuk mengakses halaman Admin, masukkan sandi. Sandi default adalah “0000”. Jika Anda lupa sandi, buka Menu Lanjutan > Pengaturan > Jaringan > Mulai Ulang Jaringan untuk mengembalikan sandi ke kode default.


InFocus
Logout
ENGLISH
Login
Download
Information
Network Setting
Email Alert
Control Panel
Basic Menu
Image
Setup
Status/Service
Crestron Control
Basic Menu
OFF
ON
EXECUT
Contents Copyright 2013 by InFocus. Inc.

User Name Administrator

Password ····

Projector Name PROJECTOR

Aspect Ratio Auto

Brightness 50

Contrast 50

Keystone 0

Presets Presentation

Sharpness 16

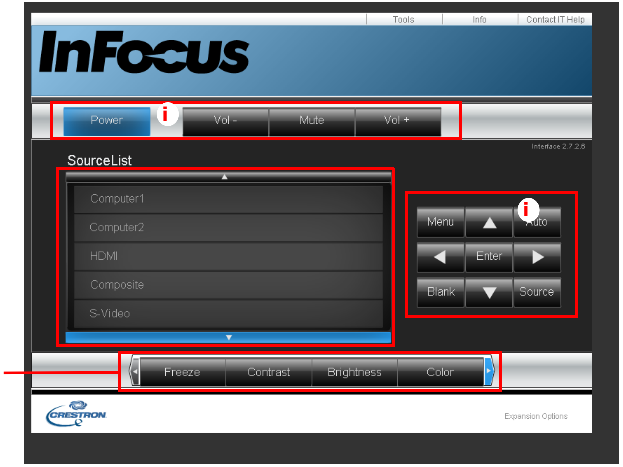
Volume 7

Ceiling Mount Off

- **Informasi:** Menampilkan informasi status, LAN kabel, dan LAN nirkabel.
- **Jaringan pengaturan:** Berisi pengaturan jaringan.
- **Email Alert:** Untuk mengatur server e-mail dan mengirim pesan kesalahan sistem ke administrator jaringan.
- **Panel Kontrol:** Menyediakan sejumlah menu OSD seperti Menu Dasar, Gambar, Konfigurasi, Status/Layanan untuk menyesuaikan gambar-gambar yang diproyeksikan. Untuk info rinci, lihat halaman 25.
- **Menu Utama:** Menyediakan sejumlah penyesuaian umum pada Menu Utama.
- **Gambar:** Menyediakan sejumlah penyesuaian umum pada pengaturan Gambar di bawah Menu Lanjut.
- **Pengaturan:** Menyediakan sejumlah penyesuaian umum pada pengaturan Konfigurasi di bawah Menu Lanjut.
- **Status/Layanan:** Menyediakan pengaturan Atur Ulang Jam Lampu dan Atur Ulang bawaan Pabrik.
- **Crestron Control:** Menampilkan antarmuka pengguna Crestron eControl. Untuk info rinci, lihat halaman 34.

Tentang Crestron e-Control®

1. Halaman **Crestron e-Control**® berisi berbagai tombol virtual untuk mengontrol proyektor atau menyesuaikan gambar di proyektor.

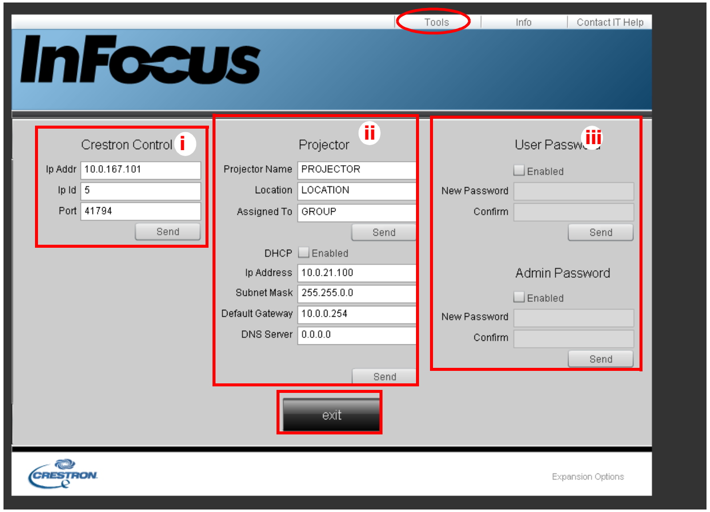

Tools
Info
Contact IT Help
InFocus
Power
i
Vol -
Mute
Vol +
Interface 2.7.2.6
SourceList
Computer1
Computer2
HDMI
Composite
S-Video
Menu
Auto
Enter
Blank
Source
i
Freeze
Contrast
Brightness
Color
CRESTRON
Expansion Options

Anda dapat menekan </> untuk membuka tombol lainnya.

i. Fungsi tombol ini sama seperti pada fungsi menu OSD dan remote control.

- **Source List (Daftar Sumber):** Untuk mengubah sumber, klik sumber yang diinginkan.
- **Menu:** Gunakan untuk kembali ke menu OSD sebelumnya, keluar, dan menyimpan pengaturan menu.
- Bila Anda menggunakan panel kontrol proyektor atau remote control untuk mengubah pengaturan menu OSD, browser Web akan memerlukan waktu untuk mensinkronisasi perubahan tersebut dengan proyektor.

2. Halaman **Tools (Peralatan)** dapat digunakan untuk mengelola proyektor, mengkonfigurasi pengaturan kontrol LAN, dan mengakses pengoperasian jaringan proyektor ini dari jauh.


Tools
Info
Contact IT Help
InFocus
i
ii
iii
Send
Send
Send
Send
Send
exit
CRESTRON
Expansion Options

Crestron Control
Ip Addr 10.0.167.101
Ip Id 5
Port 41794

Projector
Projector Name PROJECTOR
Location LOCATION
Assigned To GROUP
DHCP ☐ Enabled
Ip Address 10.0.21.100
Subnet Mask 255.255.0.0
Default Gateway 10.0.0.254
DNS Server 0.0.0.0

User Password
☐ Enabled
New Password
Confirm

Admin Password
☐ Enabled
New Password
Confirm

i. Area ini hanya digunakan dengan Crestron Control System. Untuk mengetahui informasi konfigurasi, hubungi Crestron atau lihat panduan pengguna Crestron.

ii. Area ini digunakan untuk menamai proyektor, mengaitkannya dengan lokasi tertentu, menetapkan pihak yang bertanggung jawab, dan menyesuaikan pengaturan jaringan.

iii. Area ini digunakan untuk menetapkan sandi Pengguna dan Admin. Bila perlindungan sandi diaktifkan, maka perubahan yang tidak sah pada konfigurasi proyektor akan dibatalkan.

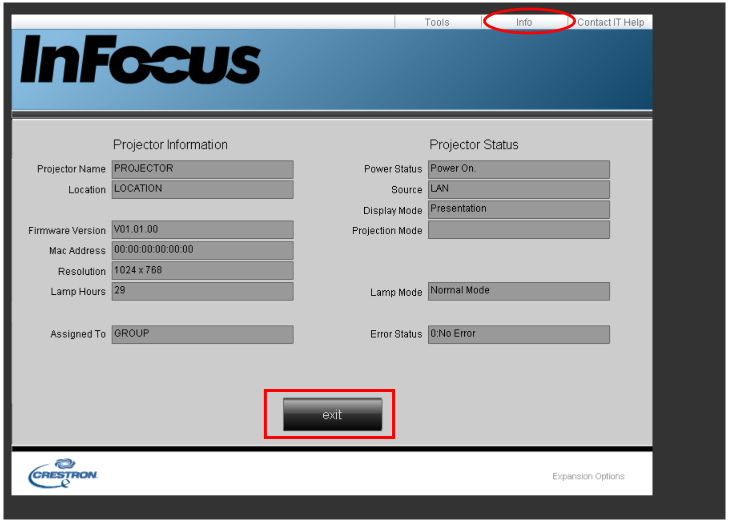
- Untuk mencegah kesalahan, masukkan hanya karakter alfanumerik pada halaman **Tools (Peralatan)**.
- Setelah mengkonfigurasi pengaturan, tekan tombol **Send (Kirim)**, lalu data akan tersimpan di proyektor.
- Tekan **exit (Keluar)** untuk kembali ke halaman pengoperasian jaringan jauh Creston.

Perhatikan panjang input dan batasan karakter (termasuk batasan karakter dan tanda baca) yang tercantum di bawah ini:

	Panjang Input	**Jumlah Maksimum Karakter**
Crestron Control	Alamat IP	15
	ID IP	2
	Port	5
Proyektor	Nama Proyektor	10
	Lokasi	9
	Ditetapkan Ke	9
Konfigurasi Jaringan	DHCP (Diaktifkan)	(Tidak ada)
	Alamat IP	15
	Subnet Mask	15
	Gerbang Tetap	15
	Server DNS	15
Sandi Pengguna	Diaktifkan	(Tidak ada)
	Sandi Baru	20
	Konfirmasikan	2
Sandi Admin	Diaktifkan	(Tidak ada)
	Sandi Baru	20
	Konfirmasikan	20

/ > < $ % + \ ' " dilarang.

3 Halaman **Info** berisi informasi dan status proyektor ini.



Projector Information

Projector Name: PROJECTOR
Location: LOCATION
Firmware Version: V01.01.00
Mac Address: 00:00:00:00:00:00
Resolution: 1024 x 768
Lamp Hours: 29
Assigned To: GROUP

Projector Status

Power Status: Power On.
Source: LAN
Display Mode: Presentation
Projection Mode:
Lamp Mode: Normal Mode
Error Status: 0:No Error

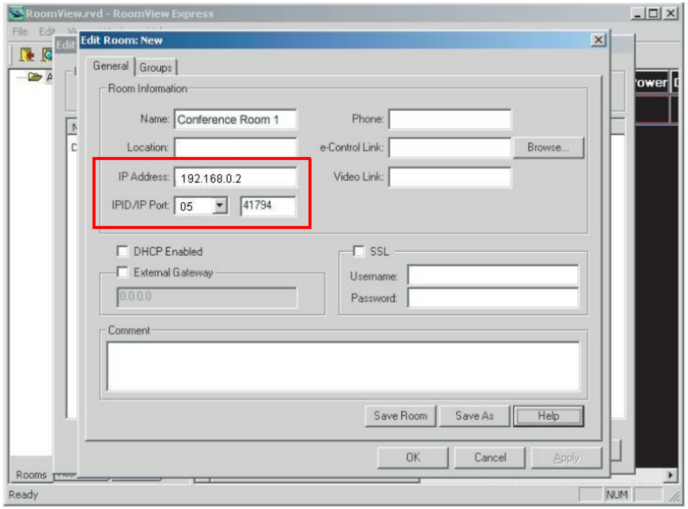
Tekan **exit (Keluar)** untuk kembali ke halaman pengoperasian jaringan jauh Creston.

4 Setelah menekan tombol **Contact IT Help (Hubungi Bantuan TI)**, jendela **Title (Judul)** akan ditampilkan di sudut kanan atas layar. Anda akan dapat mengirim pesan ke administrator/pengguna perangkat lunak RoomView™ yang tersambung ke jaringan area lokal.

- Untuk info lebih lanjut, kunjungi http://www.crestron.com dan www.crestron.com/getroomview.

Crestron RoomView

Dari perangkat lunak Crestron RoomView pada halaman **Edit Room (Edit Ruang)**, masukkan Alamat IP (atau nama host) seperti yang ditampilkan dalam menu OSD (tampilan di layar), "05" untuk IPID dan "41794" untuk port Kontrol Crestron yang digunakan.


RoomView.rvd - RoomView Express
Edit Room: New
General
Groups
Room Information
Save Room
Save As
Help
OK
Cancel
Apply
Rooms
Ready
NUM

Name: Conference Room 1
Phone:
Location:
e-Control Link:
IP Address: 192.168.0.2
Video Link:
IPID/IP Port: 05 41794
☐ DHCP Enabled
☐ External Gateway
0.0.0.0
☐ SSL
Username:
Password:
Comment:

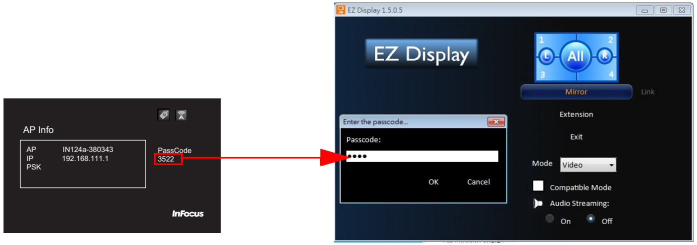
Untuk panduan pengguna Crestron RoomView dan informasi tentang pengaturan maupun perintah RoomView, kunjungi:
http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

Menampilkan gambar melalui EZ Display

Penginstalan untuk Windows dan Macintosh

EZ Display adalah sebuah aplikasi yang bisa bekerja pada PC host. Aplikasi ini membantu menghubungkan komputer Anda ke proyektor jaringan yang tersedia dan mentransfer isi desktop ke proyektor jaringan melalui sambungan jaringan lokal.

1. Mengakses lama Web proyektor untuk mengunduh EZ Display, lihat halaman 33.
2. Unduh EZ Display yang benar untuk jenis komputer Anda (MAC atau PC).
3. Setelah selesai mengunduh, instal software ke komputer Anda dengan mengklik file exe. Ikuti instruksi di layar untuk menyelesaikan penginstalan.
4. Luncurkan EZ Display dan ketik kode sandi pada halaman Info AP.


EZ Display 1.5.0.5
EZ Display
1
2
3
4
L
All
R
Mirror
Link
Extension
Exit
Enter the passcode...
OK
Cancel
InFocus

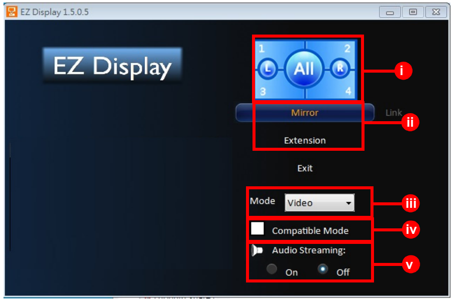
AP Info
AP IN124a-380343
IP 192.168.111.1
PSK
PassCode
3522

Passcode: ••••
Mode Video
☐ Compatible Mode
Audio Streaming:
○ On ● Off

Untuk informasi lebih lanjut tentang aplikasi EZ USB dan EZ Display, lihat buku petunjuk ini di www.infocus.com/support:

- Petunjuk Layar USB EZ(Win+Mac)
- Petunjuk EZ Display-Mac
- Petunjuk EZ Display-Win
- Operasi Mobile EZ
- Petunjuk EZ Display - EZ Remote-Android
- Petunjuk EZ Display - EZ Remote-iOS

Menggunakan EZ Display



i. **Layar Pemisah**: Tampilkan hingga di dua komputer atau perangkat bergerak pada Layar Pemisah menggunakan tombol L dan R.
ii. **Cermin/Tampilan yang Ekstensi**: Untuk menggandakan tampilan komputer pada proyektor, klik **Cermin**. Untuk memperpanjang tampilan komputer pada proyektor, klik **Ekstensi**.
iii. **Video/Grafis Tampilan**: Untuk menampilkan kualitas gambar terbaik, namun dengan kecepatan transmisi sedikit lebih lambat, klik **Video**. Untuk menampilkan gambar lebih cepat, tapi dengan kualitas agak kurang, klik **Grafis**. Catatan: Performa transmisi ditentukan oleh kecepatan jaringan Anda.
iv. **Mode Kompatibilitas**: Periksa kotak mode Kompabilitas, jika proyektor bermasalah dalam menampilkan video dari pemutar media lain.
v. **Streaming Audio**: Untuk menghidupkan atau mematikan Streaming Audio, klik On atau Off sesuai kebutuhan.

Catatan: Fungsi-fungsi yang didukung bervariasi untuk setiap sistem operasi komputer.

Memproyeksikan dari Telepon Pintar/Tablet

EZ Display merupakan sebuah program khusus untuk memproyeksikan tampilan perangkat iOS atau Android Anda ke sebuah proyektor melalui sambungan WiFi. Anda bisa mengendalikan proyektor dari jauh, mendekode file-file dokumen, menautkan ke akun dropbox Anda, berselancar di web, melihat foto, menampilkan feed kamera langsung dan mentansfer file secara nirkabel. Bahkan Anda bisa menandai dokumen, laman web dan foto serta menyimpannya untuk berbagi.

Ketentuan Sistem

iOS

iOS	iOS 5.1 dan ke atas
Perangkat	Semua model iPhone setelah iPhone 3GS Semua model iPad setelah iPad 2 Semua iPod touch setelah iPod touch generasi ke-4
Dukungan resolusi	iPhone: 480x320~1136x640 iPad: 1024x768~2048x1536
Penyimpanan	Butuh sekurangnya 20MB ruang kosong

Android

OS	Android ICS 4.0 dan ke atas
CPU	1Ghz ke atas
Memori	1GB DDR ke atas
Penyimpanan	Butuh sekurangnya 20MB ruang kosong

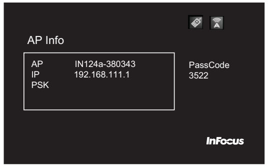
Penginstalan untuk Android dan iOS

Cari "EZ Display" dan "EZ Remote" di Google Play atau App Store, kemudian unduh dan instal aplikasi. Sebelum mengunduh, pastikan perangkat Anda didukung.

Mulai

1. Sisipkan Adaptor WiFi USB opsional (SP-WIFIUSB-2) ke input USB Tipe A.
2. Pilih mode sambungan di **Pengaturan** > **WiFi** dari sumber Tipe-A. Lihat halaman 32 untuk informasi lebih lanjut.

3 Pilih **WLAN** dari daftar sumber. Tampilan halaman Info AP.



AP Info

AP IN124a-380343
IP 192.168.111.1
PSK

PassCode
3522

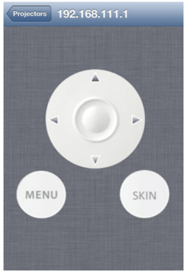
4 Lakukan sambungan WiFi dengan perangkat sumber Anda dulu, kemudian luncurkan aplikasi EZ Display/EZ Remote di perangkat mobile Anda.

Layar iOS

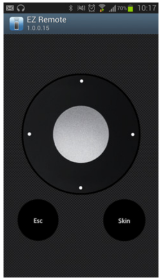
Layar Android

EZ Remote

Luncurkan EZ Remote. Anda akan melihat perangkat yang terhubung ditampilkan dalam daftar perangkat. Klik untuk mengaktifkan Remote control.


Projectors
192.168.111.1
MENU
SKIN

Layar iOS

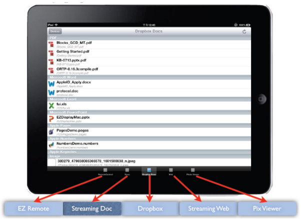

EZ Remote
1.0.0.15
Esc
Skin

Layar Android

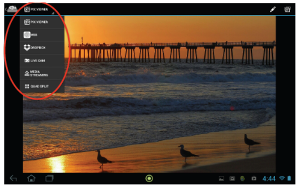
*Tombol Skin disimpan untuk fitur di kemudian hari.

EZ Display

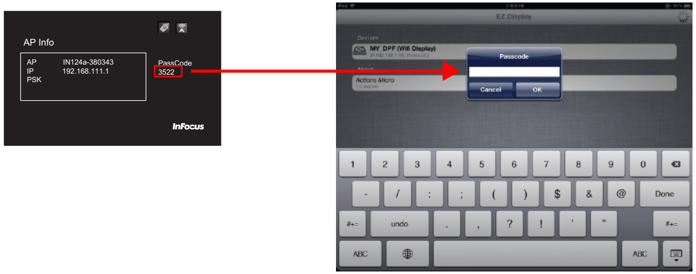
Luncurkan EZ Display maka ia akan memindai dan membuat daftar alamat IP perangkat. Ketika Anda mengklik perangkat, dibutuhkan sebuah kode sandi. Masukkan 4 digit angka yang ditampilkan di proyektor Anda. Setelah Anda memasukkan kode sandi yang benar, EZ Display akan menampilkan dan memperbolehkan Anda memilih berbagai pilihan fitur.


EZ Remote
Streaming Doc
Dropbox
Streaming Web
Pix Viewer

Layar iOS



Layar Android



AP Info

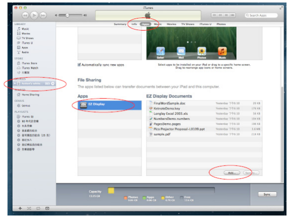
AP IN124a-380343
IP 192.168.111.1
PSK

PassCode
3522

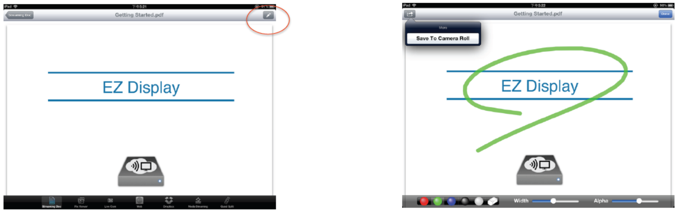
EZ Display
Devices
MY_DPF (Wifi Display)
Passcode
Cancel
OK
Actions Micro

EZ Display: Streaming Dokumen

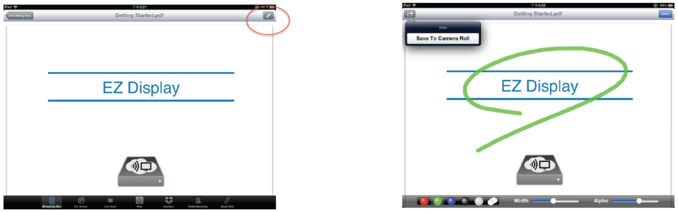
Untuk melakukan streaming dokumen, transfer dokumen yang Anda kehendaki dari komputer ke perangkat mobile Anda lalu putuskan sambungan perangkat mobile Anda. Dokumen akan diorganisir berdasarkan jenis formatnya.


File Sharing
Apps
EZ Display Documents

Pilih file yang ingin ditampilkan secara nirkabel. Klik ikon Sketsa untuk memulai menggambar dan menandai file. Klik Simpan jika Anda sudah selesai mengedit.


Getting Started.pdf
EZ Display
Save To Camera Roll
Width
Alpha

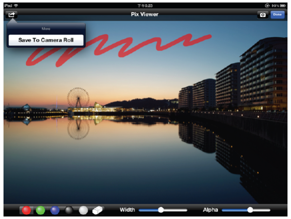
Layar iOS


Getting Started.pdf
EZ Display
Save To Camera Roll
Width
Alpha

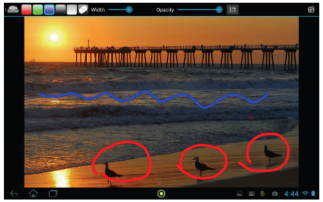
Layar Android

EZ Display: Pix Viewer

Untuk menampilkan foto-foto Anda, pilih **Galeri Foto** lalu pilih foto Anda. Anda juga bisa menggambar di atasnya dengan fitur Sketsa.


Pix Viewer
Save To Camera Roll
Width
Alpha

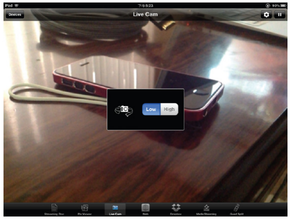
Layar iOS


Width
Opacity

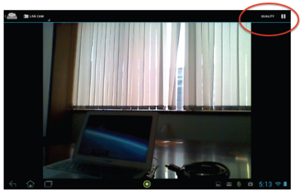
Layar Android

EZ Display: Live Cam

Live Cam akan memproyeksikan apa yang dilihat kamera Anda secara real-time. Anda bisa menyesuaikan kualitas gambar dan beralih antar pandangan depan atau belakang kamera. Ketika Anda menjeda stream kamera, Anda bisa mengaktifkan Sketsa dan memperbesar/memperkecil gambar saat ini. Anda juga bisa menyimpan stream kamera Anda sebagai gulungan kamera.


Live Cam
Low
High

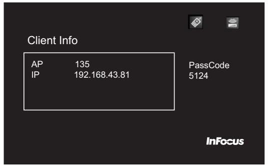
Layar iOS



Layar Android

EZ Display: Streaming Web

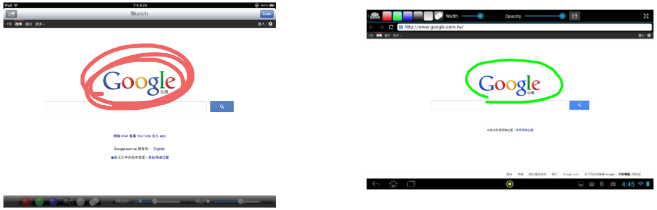
Browser web akan ditampilkan pada WiFi. Fungsi Sketsa dan Simpan juga didukung/ Fitur ini membutuhkan sambungan internet Mode Klien. Lihat halaman 32 untuk rincian lebih lanjut. Pilih browser Web, lalu masukkan kode sandi di halaman Info Klien. Laman beranda bawaan adalah www.google.com



Client Info

AP 135
IP 192.168.43.81

PassCode 5124

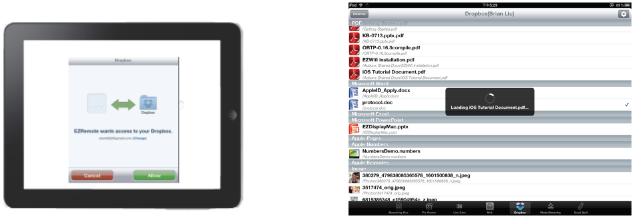

Sketch
Google
http://www.google.com.tw/
Width
Opacity
4:45

Layar iOS

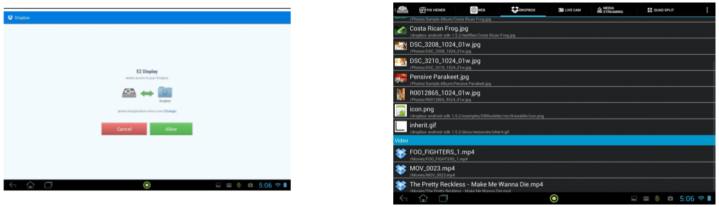
Layar Android

EZ Display: Dropbox

Setelah Anda memperbolehkan EZ Display mengases akun Dropbox Anda, Anda bisa masuk menggunakan ID dan sandi Akun Anda, serta memilih dokumen dan foto yang ingin Anda tampilkan. Fitur ini membutuhkan sambungan internet Mode Klien. Lihat halaman 32 untuk rincian lebih lanjut.


Dropbox
EZRemote wants access to your Dropbox.
Cancel
Allow
Devices
Dropbox(Brian Liu)
PDF
KB-0713.pptx.pdf
ORTP-0.16.3compile.pdf
EZWifi Installation.pdf
iOS Tutorial Document.pdf
Microsoft Word
AppleID_Apply.docx
protocol.doc
Loading iOS Tutorial Document.pdf...
Microsoft Excel
Microsoft PowerPoint
EZDisplayMac.pptx
Apple Pages
Apple Numbers
NumbersDemo.numbers
Apple Keynotes
Image
380279_479838085365578_1601500838_n.jpeg
3517474_orig.jpeg
Streaming Doc
Pix Viewer
Live Cam
Web
Dropbox
Media Streaming
Quad Split

Layar iOS


Dropbox
EZ Display
Cancel
Allow
PIX VIEWER
WEB
DROPBOX
LIVE CAM
MEDIA STREAMING
QUAD SPLIT
Costa Rican Frog.jpg
DSC_3208_1024_01w.jpg
DSC_3210_1024_01w.jpg
Pensive Parakeet.jpg
R0012865_1024_01w.jpg
icon.png
inherit.gif
Video
FOO_FIGHTERS_1.mp4
MOV_0023.mp4
The Pretty Reckless - Make Me Wanna Die.mp4
5:06

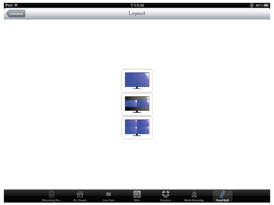
Layar Android

EZ Display: Layar Bagi

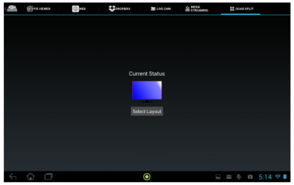
EZ Display memungkinkan 2 sumber yang berbeda ditampilkan di layar yang sama.

CATATAN:

- Dukungan OS Hybrid: Windows, Mac OS, iOS, dan Android
- Mendukung semua fungsi web, sketsa maupun fungsi lain kecuali Stream EZ.



Layar iOS



Layar Android

Layar USB EZ

Software EZ Display merupakan aplikasi software yang mudah digunakan untuk sistem oeprasi berbasis Windows dan Mac OS 10.7 dan yang lebih mutakhir yang memungkinkan Anda menampilkan konten PC melalui sambungan USB proyektor. Baik tampilan cermin maupun diperpanjang didukung.

Fitur

- Tampilan Cermin dan Tampilan Diperpanjang Layar Penuh
- Transfer Kecepatan Tinggi USB2.0
- Dukungan OOS: Windows XP 32/64bit SP3 (Professional atau ke atas), Windows Vista 32/64bit SP2 (Home premium dan ke atas), Windows 7 32/64bit SP1 (Home premium dan ke atas) dan Windows 8, Mac OS 10.7 dan yang lebih baru

Ketentuan Sistem

Windows OS:

CPU	Dual Core 2 GHz atau lebih tinggi (ATOM tidak didukung)
Kartu grafis	Kartu grafis Intel, nVIDIA atau ATI dengan VRAM 64MB atau lebih
Sistem Operasi	Windows XP SP3, Vista SP2, Windows 7 SP1, Windows 8
USB	USB 2.0 Kecepatan Tinggi

CATATAN: Audio tidak didukung di XP.

Mac OS:

CPU	Dual Core Intel Core i 1,4 GHz atau lebih tinggi (PowerPC tidak didukung)
Kartu grafis	Kartu grafis Intel, nVIDIA atau ATI dengan VRAM 64MB atau lebih
Sistem Operasi	Mac OS X 10.7 dan ke atas
Model Yang Direkomendasikan	Seri Mac Book dan seri iMac sesudah E/2011

Konfigurasi Sistem Yang Direkomendasikan

Windows OS:

CPU	Dual Core Intel Core i5 2,4Ghz
Memori	DDR 4GB
Kartu grafis	VRAM 256MB atau lebih
Sistem Operasi	Windows XP SP3, Win 7 SP1 atau Win 8
USB	USB 2.0 Kecepatan Tinggi

Mac OS:

CPU	Dual Core Intel Core i5 2Ghz
Memori	DDR 4GB
Kartu grafis	VRAM 256MB atau lebih
Sistem Operasi	Mac OS X 10.8
Model Yang Direkomendasikan	Seri Mac Book dan seri iMac sesudah E/2011

Untuk informasi lebih lanjut mengenai hal ini, lihat Petunjuk EZ USB Display di www.infocus.com/support.

Menampilkan gambar dengan perangkat penyimpanan USB

Ketika sumber USB disisipkan ke dalam konektor USB-A proyektor, tekan to,mbol Sumber dan gunakan tombol panah untuk menyorot ikon USB.

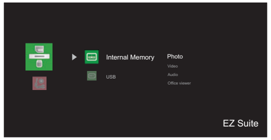
Tekan tombol Pilih pada remote (atau tombol Enter pada proyektor) untuk memilih sumber multimedia. Tampilan menu Multimedia EZ Suite.

Gunakan tombol panah untuk menavigasi ke atas dan ke bawah, ke kiri dan ke kanan. Menu sebelah kanan berubah sesuai pilihan menu sebelah kiri.

Untuk memilih pilihan menu, tekanan anak panah sebelah kanan.

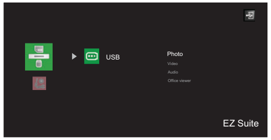
Untuk kembali ke menu EZ Suite sebelumnya (dan pada akhirnya menu utama EZ Suite), tombol **Menu** atau panah kiri.

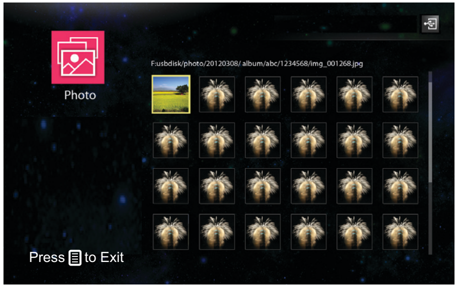
Memori Internal



Dengan kabel USB mini-B terhubung ke PC dan proyektor, Anda bisa memuat memori internal.

Mode foto

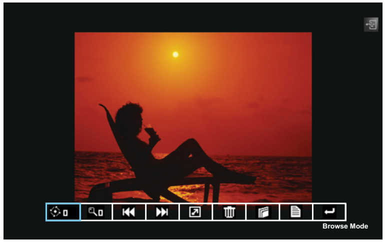




Folder dan file yang didukung direpresentasikan di tampilan thumbnail.

Tombol	**Aksi**
Atas	Gulir gambar thumbnail
Bawah	
Kiri	
Kanan	
Select/Enter	Buka file
Menu	Keluar tampilan thumbnail dan kembali ke menu utama EZ Suite

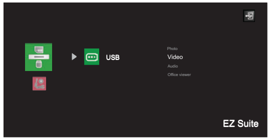
Menampilkan sebuah gambar

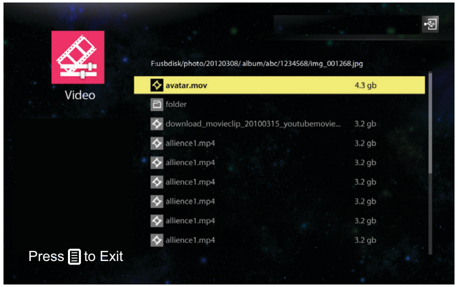


- Untuk membuka/menutup bilah alat Tampilan Foto: tekan tombol **Menu**.
- Untuk menavigasi bilah alat: tekan tombol panah ^/</>.
- Untuk kembali ke tampilan thumbnail: tekan tombol **Select/Enter**.

Ikon bilah alat	**Aksi**
⟲	Tekan **v/Enter/Select** untuk memilih rotasi gambar Toggle **Enter/Select**/empat tombol panah untuk merotasi gambar berlawanan dengan arah jarum jam, tekan tombol **Menu** untuk keluar dari situ
🔍	Toggle **Enter/Select** untuk memperbesar gambar x0, x1, x2, x3, x4 secara berurutan, tekan tombol **Menu** untuk keluar dari situ.
⏮	Toggle **v/Enter/Select** untuk menampilkan gambar sebelumnya
⏭	Toggle **v/Enter/Select** untuk menampilkan gambar berikutnya
⧉	Tekan **v/Enter/Select** untuk memulai tampilan slide ketika Slideshow Aktif, tekan tombol **Menu** untuk menghentikan tampilan slide. Catatan: Untuk mengaktifkan fitur Tampilan Slide dan mengatur waktu slide, buka menu Pengaturan, lalu sesuaikan Tampilan Slide beserta durasinya.
🗑	Tekan **v/Enter/Select** untuk membuka layar pesan timbul, tekan tombol **Menu** untuk menutupnya.
▤	Tekan **v/Enter/Select** untuk membuka layar pesan timbul, tekan tombol **Menu** untuk menutupnya.
🗎	Tekan **v/Enter/Select** untuk menampilkan informasi file saat ini
↵	Tekan **v/Enter/Select** untuk kembali ke tampilan thumbnail

Mode video

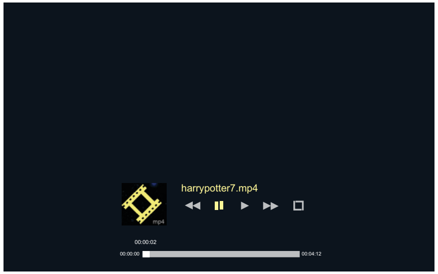

USB
Photo
Video
Audio
Office viewer
EZ Suite


Video
F:usbdisk/photo/20120308/ album/abc/1234568/img_001268.jpg
avatar.mov 4.3 gb
folder
download_movieclip_20100315_youtubemovie... 3.2 gb
allience1.mp4 3.2 gb
allience1.mp4 3.2 gb
allience1.mp4 3.2 gb
allience1.mp4 3.2 gb
allience1.mp4 3.2 gb
allience1.mp4 3.2 gb
Press ☰ to Exit

Daftar putar video ditampilkan di layar

Tombol	**Aksi**
Atas	Ke file video sebelumnya
Bawah	Ke file video berikutnya
Select/Enter	Putar video
Menu	Keluar dari daftar putar video dan kembali ke menu utama EZ Suite

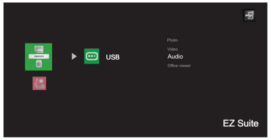
Ketika video sedang diputar

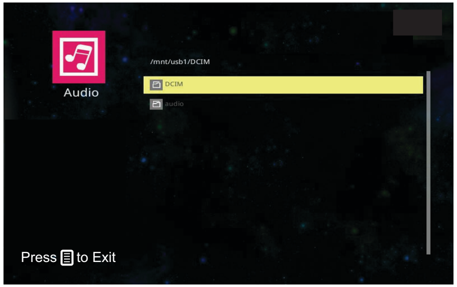

harrypotter7.mp4
mp4
00:00:02
00:00:00
00:04:12

- Untuk membuka bilah alat Video Viewer: tekan tombol **Menu**.
- Untuk kembali ke daftar putar video: tekan tombol **Select/Enter** ketika bilah alat ditutup.

Ikon bilah alat	**Aksi**
▶	Tekan Enter untuk menjeda ketika sedang berputar
❚❚	Tekan Enter untuk memutar ketika dijeda
◀◀	Mundur cepat x1, x2, x4, x8
▶▶	Maju cepat x1, x2, x4, x8
☐ / ☒	Mode pengulangan diatur di Pengaturan > menu Video. Lihat halaman 47

Mode audio

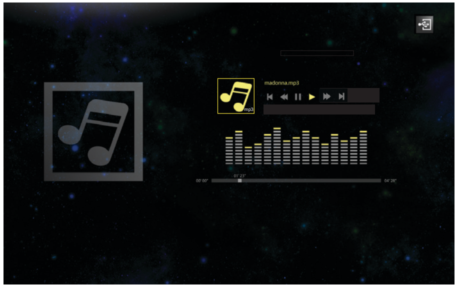

USB
Photo
Video
Audio
Office viewer
EZ Suite


Audio
/mnt/usb1/DCIM
DCIM
audio
Press ☰ to Exit

Daftar putar audio ditampilkan di layar

Tombol	**Aksi**
Atas	Ke file audio sebelumnya
Bawah	Ke file audio berikutnya
Kiri	Tampilkan jenis sortiran
Select/Enter	Putar file audio
Menu	Keluar dari daftar putar audio dan kembali ke menu utama EZ Suite

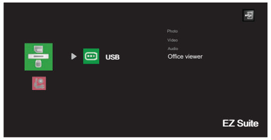
Ketika audio diputar

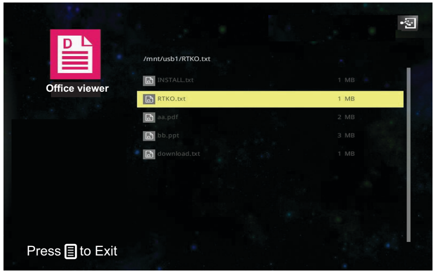

madonna.mp3
mp3

- Untuk kembali ke daftar putar audio: tekan tombol **Menu**.

Ikon bilah alat	**Aksi**
⏮	Ke file audio sebelumnya
⏪	Gulung cepat
⏸	Jeda
▶	Putar
⏩	Maju cepat
⏭	Ke file audio berikutnya

Mode Office viewer

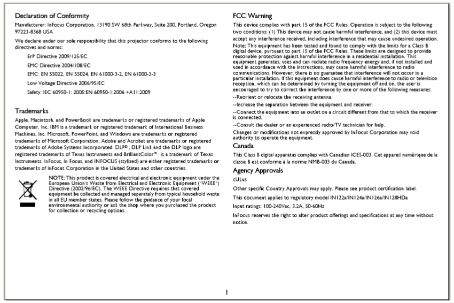




Daftar file ditampilkan di layar

Tombol	**Aksi**
Atas	Ke file sebelumnya
Bawah	Ke file berikutnya
Kiri	Tampilkan jenis sortiran
Select/Enter	Buka file
Menu	Keluar dari daftar file dan kembali ke menu utama EZ Suite

Ketika file Office sedang ditampilkan



Declaration of Conformity

Manufacturer: InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Suite 200, Portland, Oregon 97223-8368 USA

We declare under our sole responsibility that this projector conforms to the following directives and norms:

ErP Directive 2009/125/EC
EMC Directive 2004/108/EC
EMC: EN 55022, EN 55024, EN 61000-3-2, EN 61000-3-3
Low Voltage Directive 2006/95/EC
Safety: IEC 60950-1: 2005;EN 60950-1:2006 +A11:2009

Trademarks

Apple, Macintosh, and PowerBook are trademarks or registered trademarks of Apple Computer, Inc. IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, and Windows are trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation. Adobe and Acrobat are trademarks or registered trademarks of Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link and the DLP logo are registered trademarks of Texas Instruments and BrilliantColor™ is a trademark of Texas Instruments. InFocus, In Focus, and INFOCUS (stylized) are either registered trademarks or trademarks of InFocus Corporation in the United States and other countries.

NOTE: This product is covered electrical and electronic equipment under the European Union's Waste from Electrical and Electronic Equipment ("WEEE") Directive (2002/96/EC). The WEEE Directive requires that covered equipment be collected and managed separately from typical household waste in all EU member states. Please follow the guidance of your local environmental authority or ask the shop where you purchased the product for collection or recycling options.

FCC Warning

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

--Reorient or relocate the receiving antenna.

--Increase the separation between the equipment and receiver.

--Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

--Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changes or modifications not expressly approved by InFocus Corporation may void authority to operate the equipment.

Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Agency Approvals

cULus

Other specific Country Approvals may apply. Please see product certification label.

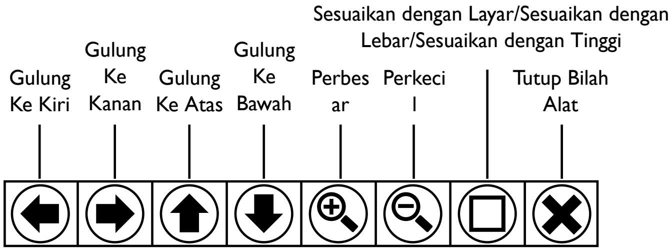
This document applies to regulatory model IN122a/IN124a/IN126a/IN128HDa

Input ratings: 100-240Vac, 3.2A, 50-60Hz

InFocus reserves the right to alter product offerings and specifications at any time without notice.

1

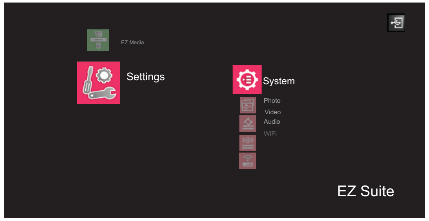
- Ke halaman berikutnya: tekan tombol panah ke bawah.
- Ke halaman sebelumnya: tekan tombol panah ke atas.
- Untuk menggulung ke atas: tekan tombol panah ke kiri.
- Untuk menggulung ke bawah: tekan tombol panah ke kanan.
- Atau tekan tombol **Menu** untuk membuka/menutup bilah alat Office Viewer. Gunakan tombol panan ke kanan atau ke kiri untuk menyorot fungsi yang dikehendaki. Kemudian tekan tombol **Select/Enter**.



- Kembali ke daftar file: tutup bilah alat dulu, lalu tekan tombol **Select/Enter**.

Catatan: Nama file tampil di sudut kiri atas bilah alat Office Viewer. Nomor halaman saat ini dan nomor halaman-halaman ada di sudut kanan atas. Jumlah pembesaran tampil di sudut kanan bawah.

Pengaturan



- Tekan **Select/Enter** untuk masuk ke item pilihan. Tekan tombol **Menu** untuk keluar.

Sistem	**Keterangan**
Versi	Menampilkan versi firmware EZ Media saat ini
Bahasa	Mengatur bahasa tampilan di layer EZ Media
Pemutakhiran	Memutakhirkan software EZ Suite melalui Tombol USB
USB Switch	Menghubungkan PC untuk mengakses memori internal

Foto	**Keterangan**
Rasio Tampilan	Mengatur rasio (aspek) tampilan
Tampilan slide	Mengaktifkan mode tampilan slide
Durasi tampilan slide	Mengatur selang waktu tiap gambar ditampilkan

Video	**Keterangan**
Rasio Tampilan	Mengatur rasio (aspek) tampilan.
Mode Perulangan	Mengatur mode pengulangan

Audio	**Keterangan**
Mode Perulangan	Mengatur mode pengulangan

WiFi	**Keterangan**
Mode AP	Mengatur mode AP hidup/mati. Mode AP diatur ke HIDUP secara bawaan. Lihat halaman 32 untuk rincian lebih lanjut.
Mode Klien	Mengatur mode Klien hidup/mati. Lihat halaman 32 untuk rincian lebih lanjut.

* WiFi hanya bekerja ketika dongle nirkabel InFocus (p/n SP-WIFIUSB-2) terhubung.

Format file yang didukung

- **Gambar**

Format Gambar	Profil	Ruang Warna	Batasan Ukuran
JPEG	Baseline	YUV400	Tanpa batas
		YUV420	Tanpa batas
		YUV422	Tanpa batas
		YUV440	Tanpa batas
		YUV444	Tanpa batas
	Progresif	YUV400	Lebar <= 10240 & tinggi <= 6400
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	
BMP	Tanpa batas	Tanpa batas	Tanpa batas

- **Audio**

Format Audio	Sample rate (KHz)	Bit Rate (Kbps)
OGG	8-48	64-320
ADPCM-WAV	8-48	32-384
PCM-WAV	8-48	128-1536
AAC	8-48	8-256

- **Rekam Suara**

Format File	Format Audio	Sample rate (KHz)	Bit Rate (Kbps)
.wav	IMA-ADPCM	8	32
		16	64
		24	192
		48	384

- **Video**

File Ekstensi	Audio/ Video	Codec	Profil/Dukungan Level	Penjelasan
.avi .divx .mkv	Video	MJPEG	Tidak ada batasan	
		H.264/AVC	Sampai Profil Tinggi , Level 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	Hanya mendukung 1-3 frame rujukan.
		XVID	Sampai profil Sederhana Lanjut (1080P 30fps 20Mbps)	
		MPEG2	Profil utama, Level Rendah dan Utama (1080P 30fps 20Mbps)	
		MPEG4	Profil Sederhana Lanjut (gambar frame) , Level 0-5 (1080P 30fps 20Mbps)	
.ts	Video	MPEG2	Profil utama, Level Rendah dan Utama (1080P 30fps 20Mbps)	
		H.264/AVC	Sampai Profil Tinggi , Level 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	Hanya mendukung 1-3 frame rujukan.
.dat .vob .mpg .mpeg	Video	MPEG1	Profil utama, Level Rendah dan Utama (1080P 30fps 20Mbps)	Frame D yang digunakan untuk pratinjau cepat tidak didukung.
		MPEG2	Profil utama, Level Rendah dan Utama (1080P 30fps 20Mbps)	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II		
		MPEG-1 Layer III (mp3)		
.mov .mp4	Video	MPEG4	Profil Sederhana Lanjut (gambar frame) , Level 0-5 (1080P 30fps 20Mbps)	
		H.264/AVC	Sampai Profil Tinggi , Level 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	Hanya mendukung 1-3 frame rujukan.

- **Subtitle**

Format	Font	Ukuran Subtitle
Standard SRT	UTF-8 / UTF-16	4bit sampai 448x200 2bit sampai 896x200

Catatan: Codec subtitle campuran TIDAK didukung.

- **Office Viewer**

Format File	Versi Dukungan	Batasan Halaman/ Baris	Batasan Ukuran	Komentar
Adobe PDF	PDF 1.0	Sampai 1000 halaman (Satu File)	Sampai 75MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95.	Karena Office Viewer tidak memuat semua halaman file Word secara serentak, tidak ada batasan halaman atau baris yang jelas.	Sampai 100MB	Teks tebal Mandarin Yang Disederhanakan tidak didukung.
	Word 97, 2000, 2002, 2003.			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95.	Jumlah maksimal deret: 595	Sampai 15MB	Dokumen yang dilindungi kata sandi tidak didukung.
	Excel 97, 2000, 2002, 2003.	Jumlah maksimal kolom: 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx).	Jumlah maksimal lembar: 100		
	Office XP Excel.	Ketiga batasan di atas berlaku.		

LiteBoard™ Wand

Tongkat LiteBoard™ Wand (p/n HW-LBWAND-02) opsional, bila digabungkan dengan dongle Tongkat LiteBoard (p/n HW-LBRADIO) akan berfungsi seperti mouse nirkabel, namun hanya berfungsi di udara, bukan di desktop. Pegang penunjuk di tangan, lalu arahkan ke gambar yang diproyeksikan untuk menunjuk, mengklik, dan menarik. Penunjuk ini dapat digunakan dengan semua perangkat lunak, sama seperti mouse biasa.

Mengisi Daya Baterai Penunjuk

Begitu lampu baterai tongkat warna merah mulai berkedip, berarti baterai di dalam lemah (jika baterai benar-benar habis, Anda tidak akan bisa menghidupkan tongkat dengan menekan ujungnya, tombol mouse kiri atau kanan).

Untuk mengisi baterai, buka penutup di sebelah kanan tongkat untuk membuka konektor USB tongkat. Lalu sambungkan kabel USB antara tongkat dengan adaptor daya USB (tidak disertakan), atau komputer (jika disambung ke komputer, pastikan komputer sudah dihidupkan). Lampu baterai akan tetap menyala selama baterai diisi, lalu lampu akan mati bila baterai sudah terisi penuh.

Begitu pengisian selesai, Anda dapat melepas kabel USB (atau biarkan kabel tersambung sambil menggunakan tongkat selama pengisian).

CATATAN: 5-10 menit pengisian cukup untuk pemakaian tongkat selama sekitar satu jam. Pengisian penuh akan memerlukan waktu 3-4 jam dan akan memungkinkan pemakaian tongkat selama 20-40 jam atau non-stop. Tongkat yang terisi penuh dan baru, akan menyimpan tenaga siap pakai hingga 3 minggu.

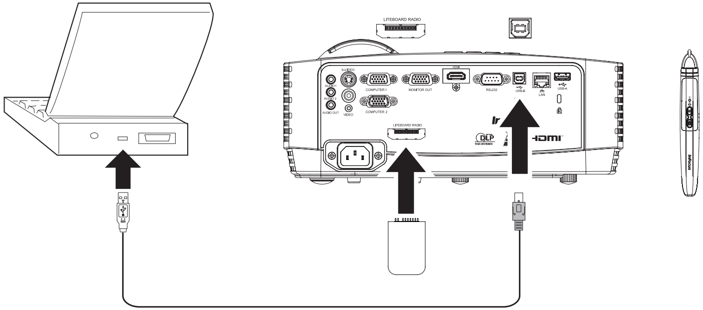
Perhatian: Baterai lithium hanya dapat diisi ulang, dan tidak dapat diperbaiki atau diganti oleh pengguna.

Perhatian: Selalu gunakan kabel USB dan adaptor daya (atau komputer Anda) untuk mengisi tongkat ini.

Cara Menggunakan Penunjuk

1. Sambungkan dongle LiteBoard™ Wand (p/n HW-LBRADIO) ke soket **Radio LiteBoard** pada proyektor.
2. Proyektor harus dihidupkan dan tersambung ke komputer.
3. Sambungkan proyektor dan komputer Anda dengan kabel USB (USB Jenis A hingga Jenis B).
4. Sambungkan proyektor dan komputer Anda dengan kabel VGA.
5. Pastikan baterai tongkat sudah terisi atau sedang diisi.
6. Hidupkan proyektor dan pastikan proyektor sedang menampilkan layar komputer - atur sumber ke Komputer 1 atau Komputer 2 (tekan tombol sumber pada proyektor atau remote bila diperlukan - Anda mungkin harus menekan beberapa kali).
7. Mengaktifkan Tongkat LiteBoard™ pada Menu Lanjutan > Pengaturan > menu Setelan Keypad/Jarak Jau.
8. Hidupkan tongkat dengan menekan ujungnya, tombol mouse kiri atau kanan -2 berkedip dari lampu status warna biru yang berarti tongkat sedang mencari sambungan. Begitu tersambung lampu akan menyala terus menerus.
9. Arahkan tongkat pada layar yang ditunjuk, klik, lalu seret - persis seperti mouse biasa.

CATATAN: Setelah selesai, jauhkan penunjuk dan pastikan tidak mengarah ke layar; penunjuk akan nonaktif secara otomatis setelah 1 menit.



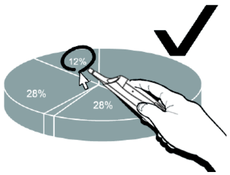
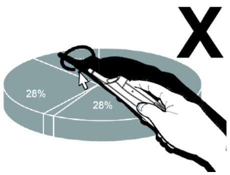
Posisi Penunjuk dan Menghindari Bayangan

Jarak Lokasi Anda dari Layar

Anda dapat menggunakan LiteBoard™ Wand menantang layar, atau di sekitar ruangan. Keakuratan arah penunjuk akan meningkat jika Anda mendekat ke layar. Selain itu, hindari berdiri terlalu jauh dari sisi layar.

Hindari Bayangan!

Penunjuk tidak akan berfungsi jika sensornya berada di bawah bayangan atau jika mengarah ke bayangan:

Benar (tidak ada bayangan)	Salah (berbayang)
	

Cara Memegang Penunjuk

Anda dapat memegang penunjuk seperti saat memegang pensil atau pena, atau Anda dapat memegangnya seperti remote control, gunakan posisi manapun yang paling nyaman untuk Anda. **CATATAN:** Jika penunjuk dekat dengan layar, maka Anda dapat menekan ujungnya dengan mengarahkan ke permukaan proyeksi untuk mengklik dan menarik. Tidak disarankan untuk digunakan dengan layar kain.

Menggunakan Lebih dari Satu Penunjuk

Proyektor dapat digunakan dengan dua penunjuk sekaligus.

1. Buka menu Setelan Keypad/Jarak Jau dalam Menu Lanjutan > Pengaturan > menu Setelan Keypad/Jarak Jau.
2. Gulir ke fungsi LiteBoard™ Wand.
3. Pilih pengaturan yang diinginkan:

    Tidak Ada = Tidak ada Penunjuk LiteBoard (Default)

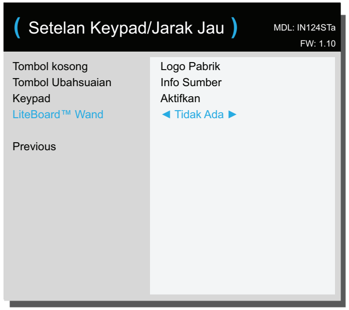
    Satu = Menggunakan 1 Penunjuk Liteboard

    Dua = Menggunakan 2 Penunjuk Liteboard

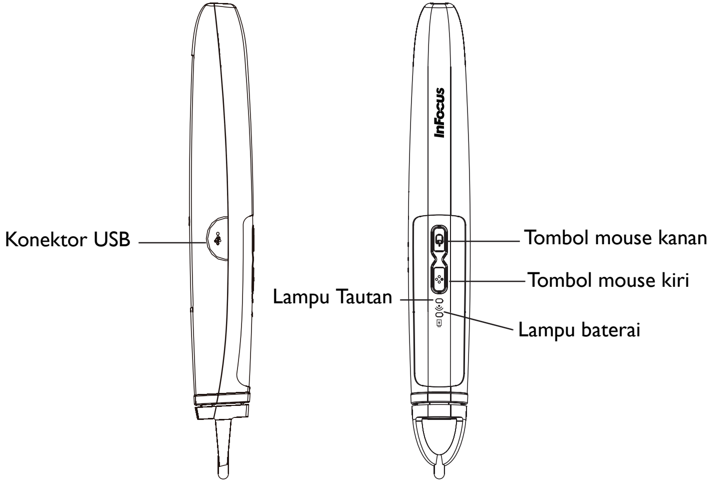
Bila Anda ingin beralih ke penunjuk berbeda:

1. Arahkan penunjuk aktif menjauhi gambar yang diproyeksikan kurang lebih selama 3 detik.
2. Tekan tombol ujung, kiri, atau kanan pada penunjuk baru untuk mengaktifkannya, lalu mulai gunakan penunjuk baru.

CATATAN: Anda dapat mengakses menu LiteBoard™ Wand dari Pengaturan proyektor > menu Setelan Keypad/Jarak Jau. Berikut adalah tiga pilihan yang tersedia: Tidak Ada, Satu Pena, dan Dua Pena.



Fitur Penunjuk



Tombol dan Ujung Penunjuk

Tombol tongkat sama dengan tombol sebelah kiri dan kanan pada mouse. Ujung tongkat juga merupakan tombol, dan sama dengan tombol mouse sebelah kiri.

Lampu baterai

Lampu baterai warna merah menunjukkan status baterai terpasang pada tongkat (lihat di bawah untuk informasi baterai). Lampu baterai akan menyala selama tongkat sedang mengisi, dan akan berkedip jika baterai lemah (sisa 1 jam penggunaan tongkat).

Lampu Tautan

Lampu tautan warna biru menunjukkan status sambungan nirkabel tongkat ke proyektor. Lampu tautan ini akan berkedip dua kali per detik ketika tongkat sedang mencoba bertautan dengan proyektor, lalu lampu akan mantap setelah tongkat ditautkan ke proyektor.

CATATAN: Lampu link akan tetap mati saat penunjuk tidak aktif.

Konektor USB

Konektor USB tongkat ada di belakang penutup di sebelah kanan tongkat. Konektor USB hanya digunakan untuk mengisi baterai tongkat - dengan menggunakan adaptor daya USB (tidak disertakan), atau komputer.

CATATAN: Anda dapat menggunakan penunjuk sewaktu mengisi daya baterai, namun setelah daya baterai terisi (lampu baterai mati), Anda dapat melepas kabel USB dan kembali menggunakan penunjuk tanpa kabel.

Sensor

Bukaan sensor optik tongkat terdapat di belakang ujung tongkat. Jangan halangi sensor, dan pastikan sensor selalu menerima pandangan yang jelas dari layar.

CATATAN: Sensor tidak akan berfungsi jika Anda mengarahkannya ke bayangan atau jauh dari layar.

Tombol Atur Ulang

Penunjuk dilengkapi tombol atur ulang, di bagian belakang lubang kecil di sisi bawahnya. Dalam kondisi normal, Anda tidak perlu mengatur ulang penunjuk. Lihat bagian Mengatasi Masalah untuk mendapatkan informasi lebih lanjut.

Radio Internal

Penunjuk dilengkapi unit penerima/pemancar nirkabel internal yang digunakan untuk berkomunikasi dengan proyektor.

Informasi Baterai Lithium

Produsen: Shenzhen HYB Battery Co., Ltd.
Model: J233
Nilai: 3,7V/800mAh
Perhatian: Baterai lithium hanya dapat diisi ulang, dan tidak untuk diganti oleh pengguna. Tidak dapat diperbaiki oleh pengguna.

Mengatasi Masalah LiteBoard™

Untuk informasi terbaru, kunjungi situs dukungan kami di **www.infocus.com/support**

- Jika penunjuk tidak dapat digunakan sama sekali atau berfungsi sebentar-sebentar, coba salah satu solusi berikut:

  - Tekan tombol ujung, kiri atau kanan pada tongkat untuk menghidupkannya.

  - Jika lampu Tautan warna biru pada tongkat tidak pernah berkedip, maka baterai tongkat benar-benar habis; sambungkan tongkat ke adaptor daya USB (tidak disertakan) atau komputer Anda.

  - Pastikan tongkat tidak mengarah ke sebuah bayangan dan pastikan ujungnya tidak berada pada bayangan tersebut.

  - Jika cahaya pada ruangan terang, kurangi lampu ruangan.

  - Jika Anda sedang coba menggunakan mouse komputer pada waktu yang sama seperti tongkat, arahkan tongkat jauh dari layar selama mouse digunakan.

  - Atur ulang tongkat: tekan ujung jepitan kertas ke dalam bukaan atur ulang di bagian bawah tongkat.

- Jika sulit mengkliknya secara akurat, coba salah satu solusi berikut:

  - Pegang penunjuk dengan stabil saat mengklik.

  - Gunakan penunjuk mengarah ke layar agar mudah menghindari gerakan tidak terduga.

- Jika penunjuk mouse di tempat yang salah pada layar, atau gerakan penunjuk mouse terbatas hanya pada bagian tertentu pada layar, coba salah satu solusi berikut:

  - Pastikan proyektor menampilkan layar komputer dan buka sumber lainnya (misalnya, DVD, VCR, dll.). Untuk mengubah sumber, tekan tombol Sumber pada proyektor atau remote control.

  - Pastikan proyektor menampilkan gambar yang sama seperti pada monitor internal atau monitor utama komputer (jangan perluas desktop ke beberapa monitor). Untuk mengatasinya:

  Pada Windows XP: Buka Panel Kontrol layar, klik Pengaturan, klik tampilan yang menunjukkan proyektor, lalu hapus centang "Perluas desktop Windows saya...".

  Pada Windows Vista: Klik kanan desktop, pilih Personalisasikan, klik Pengaturan Tampilan, klik tampilan yang menunjukkan proyektor, lalu hapus centang "Perluas desktop...".

  Pada Windows 7 dan Windows 8: Klik kanan desktop, pilih Resolusi Layar, klik tampilan yang menunjukkan proyektor, lalu pilih "Gandakan Layar..." dalam Beberapa Tampilan.

  Pada Macintosh: Pilih Preferensi Sistem dari Menu Apple, lalu pilih Tampilan. Klik Pengaturan, lalu centang "Tampilan Cermin".

- Jika lampu baterai tidak menyala saat daya penunjuk diisi, coba salah satu yang berikut:

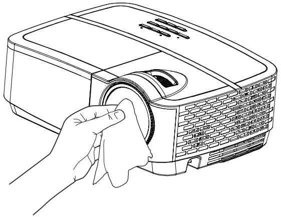
  - Pastikan kabel USB sudah tersambung antara tongkat dengan salah satu adaptor daya USB (tidak disertakan), atau porta USB di komputer.

  - Jika tongkat tersambung ke adaptor daya USB (tidak disertakan), pastikan adaptor sudah terpasang langsung ke stopkontak listrik. Jika tongkat tersambung ke komputer Anda, pastikan komputer sudah dihidupkan.

  - Jika penunjuk masih tidak terisi daya, hubungi dukungan InFocus di: **www.infocus.com/support**.

Pemeliharaan

Membersihkan lensa



1 Usapkan pembersih lensa kamera yang non-abrasif ke kain yang lembut dan kering.

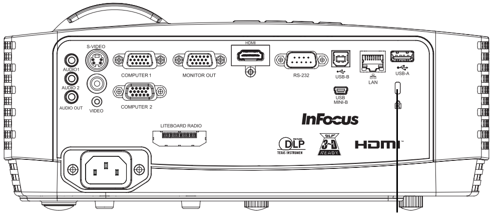
- Proyektor harus dimatikan dan lensa harus berada dalam suhu ruang.
- Hindari menggunakan pembersih ytang berlebihan, dan jangan gunakan pembersih langsung ke lensa. Pembersih abrasif, pelarut, atau bahan kimia keras lainnya dapat menggores lensa.

2 Usap secara perlahan kain pembersih di atas lensa dalam gerakan berputar.

PERINGATAN:

- Matikan proyektor dan lepas kabel daya sebelum membersihkan bagian apapun di proyektor.
- Jangan sentuh atau halangi lensa proyektor dengan benda apapun karena dapat merusak lensa proyektor. Goresan, retakan, dan kerusakan lensa lainnya tidak tercakup dalam jaminan produk.
- Jangan buka penutup apapun di proyektor, kecuali penutup lampu.
- Jangan coba memperbaiki sendiri produk ini karena saat membuka dan melepas penutup produk, Anda dapat menyentuh tegangan berbahaya dan bahaya lainnya. Serahkan seluruh perbaikan pada teknisi ahli.

Menggunakan kunci keamanan


S-VIDEO
HDMI
AUDIO 1
AUDIO 2
AUDIO OUT
VIDEO
COMPUTER 1
MONITOR OUT
COMPUTER 2
RS-232
USB-B
USB MINI-B
LAN
USB-A
LITEBOARD RADIO
InFocus
DLP
TEXAS INSTRUMENTS
3-D READY
HDMI
kunci keamanan

Proyektor memiliki kunci keamanan untuk digunakan dengan Sistem Kunci Kabel. Lihat informasi yang berasal dari kunci untuk memperoleh instruksi tentang cara menggunakannya.

Mengganti lampu proyeksi

Timer Waktu Lampu di menu Info Proyektor menghitung durasi penggunaan lampu.

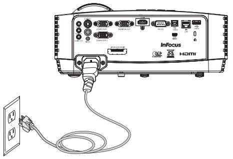
- **CATATAN**: Pastikan untuk menggunakan modul lampu InFocus yang dirancang untuk proyektor ini. Anda dapat memesan lampu baru dari **www.infocus.com** (di area tertentu), peritel Anda atau dealer Anda. **Hanya lampu asli InFocus yang diuji untuk digunakan dalam proyektor ini.** Penggunaan selain lampu InFocus dapat menyebabkan sengatan listrik dan kebakaran, serta dapat membatalkan jaminan proyektor. InFocus tidak bertanggung jawab atas kinerja, keselamatan, atau sertifikasi dari lampu lainnya.

PERINGATAN:

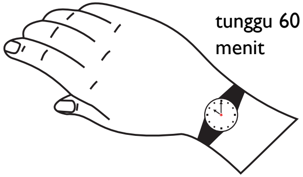
- Proyektor menggunakan lampu kaca merkuri bertekanan tinggi. Lampu dapat rusak lebih awal, atau dapat pecah dengan suara letupan jika terbentur, tergores, maupun ditangani sewaktu panas. Risiko kerusakan atau pecahnya lampu juga meningkat bila lampu telah lama digunakan. Ganti lampu bila pesan "Ganti lampu" ditampilkan.
- Untuk mencegah luka bakar, biarkan proyektor dingin selama sekurang-kurangnya 60 menit sebelum lampu diganti.
- Jangan sentuh atau halangi lensa proyektor dengan benda apapun karena dapat merusak lensa proyektor. Goresan, retakan, dan kerusakan lensa lainnya tidak tercakup dalam jaminan produk.
- Cabut kabel daya sebelum mengganti lampu.
- Jangan jatuhkan modul lampu. Kaca dapat hancur dan menyebabkan cedera.
- Jangan sentuh permukaan kaca modul lampu. Sidik jari dapat mengganggu ketakaman proyeksi dan dapat menyebabkan kaca pecah.
- Berhati-hatilah ketika memindahkan rumah lampu. Dalam kejadian pecahnya lampu yang kecil kemungkinan terjadi, pecahan kaca mungkin dapat terjadi. Modul lampu dirancang untuk menampung sebagian besar dari pecahan ini, tapi berhati-hatilah saat memindahkannya.
- Sebelum mengganti lampu yang pecah, bersihkan kompartemen lampu dan buang bahan pembersih. Cuci tangan setelah mengganti lampu.
- Bila mengganti lampu sewaktu proyektor dipasang di langit-langit, kenakan pelindung mata untuk mencegah cedera mata.

Hg **-** Lampu mengandung merkuri. Aturlah sesuai dengan hukum pembuangan setempat. Lihat **www.lamprecycle.org**.

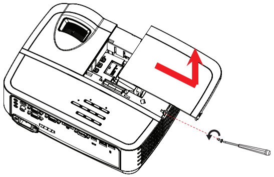
1. Matikan proyektor dan cabut kabel daya.
2. Tunggu 60 menit untuk membiarkan proyektor benar-benar dingin.
3. Lepas penutup lampu yang terdapat di atas proyektor dengan melonggarkan sekrup penahan di samping penutup lampu, geser penutup ke depan, lalu angkat penutup hingga terlepas.
4. Longgarkan sekrup penahan yang menahan rangka lampu ke proyektor. **CATATAN**: Jika proyektor dipasang di langit-langit, hati-hati agar tidak menjatuhkan modul lampu setelah sekrup penahan dilonggarkan.
5. Angkat lampu dengan hati-hati agar terlepas dari pin penyelaras. Hati-hati agar tidak menjepit konektor lampu. Buang lampu dengan cara yang ramah lingkungan.
6. Pasang modul lampu baru dengan menyelaraskan pin secara benar. Hati-hati agar tidak menjepit konektor lampu.
7. Kencangkan sekrup. (**CATATAN**: Jika pin belum diselaraskan dengan benar, sekrup tidak akan terpasang kencang.)
8. Pasang kembali pintu lampu dengan (a) mensejajarkan engsel, (b) meletakkan pintu lampu, dan (c) mengunci pada tempatnya.
9. Kencangkan sekrup penahan penutup lampu dengan aman.
10. Pasang kabel daya dan tekan tombol Daya untuk menyalakan kembali proyektor.
11. Untuk mereset pewaktu jam lampu, navigasikan ke menu **Menu Lanjutan > Status/Layanan** lalu pilih **Setel Ulang Jam...**.

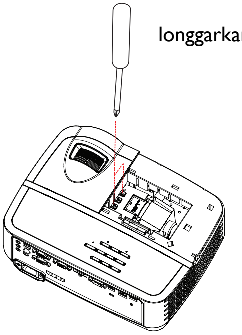


matikan dan cabut proyektor

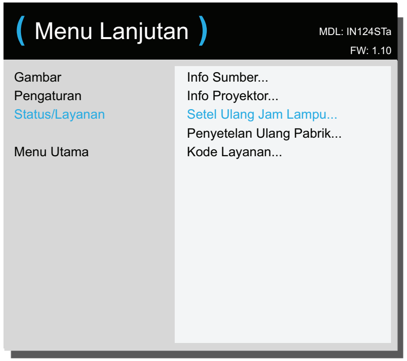


tunggu 60 menit





longgarkan sekrup


Menu Lanjutan
MDL: IN124STa
FW: 1.10
Gambar
Pengaturan
Status/Layanan
Menu Utama
Info Sumber...
Info Proyektor...
Setel Ulang Jam Lampu...
Penyetelan Ulang Pabrik...
Kode Layanan...

A
Alamat IP 30
Alamat MAC 30
Aspek Layar 11
Audio 1/Audio 2 8
B
Bekukan Layar 28
Bisukan 28
Bisukan AV 28
C
Cegah Tirai Layar PC 27
Crestron e-Control® 34
D
Daya Rendah Lampu 29
Deteksi Film 27
DHCP 30
DNS 30
E
EZ Display 33
F
Fase 27
Fokus 10
Force wide (Lebar otomatis) 27
G
Gambar Otomatis 26, 28
Gamma 27
Gerbang Tetap 30
Geser Horizontal 28
Geser Vertikal 28
H
hanya 27
HDMI 28
HDTV 26
Horizontal Position (Posisi Horizontal) 27
I
Info Proyektor 28, 30
Info Sumber 28, 30
Informasi kontak layanan pelanggan 19
J
Jaminan 19
Jaringan 30
K
Kabel daya 8
Kecerahan 26
Kedip Ekonomis 29
Ketajaman 26
Keypad 28
Keystone 26
Keystone Otomatis 26
Komputer 1 28
Komputer 1/Komputer 2 8
Komputer 2 28
Konektor daya 8
Konektor USB 52
Kontras 26
L
Lampu baterai 52
Lampu Tautan 52
LAN 31
LAN berkabel 30
LAN Nirkabel 30
Layar Kosong 28
Layar Pencarian 29
LiteBoard™ Wand 50
M
Masker Subjaringan 30
Mengatasi masalah 12
Mengatasi Masalah LiteBoard™ 53
Mengatur ulang proyektor 30
Menghubungi InFocus 19
Menyambungkan
    Perangkat video 11

Menyambungkan perangkat video 11
Mode AP 32, 47
Mode Hemat Daya 29
Mode Klien 32, 47
Mulai ulang jaringan... 30

P

Pelacakan 27
Pemasang pada Plafon 26, 28
Pemindaian Berlebih 27, 28
Pengaktifan AC 29
Pengaktifan Cepat 29
Pengatur Waktu Otomatis 30
Pengaturan Ketinggian 30
penggunaan menu 25
Pengubahan Sinkronisasi 3D 27
Penyetelan Ulang Pabrik… 30
Perbesar Tingkat 28
Perbesar/Perkecil Digital 28
Posisi Vert 27
Programmed Dimming 29
Proteksi PIN 29
Proyeksi Belakang 28
Proyektor
    Mengatasi masalah 12
    Menu 25
    Menyambungkan perangkat video 11
    Pemasangan 7
    Penentuan Posisi 7
    Tombol keypad 22

R

Radio Internal 52
Rasio Skala 26
Red/Green/Blue Gain (Penambahan Merah/Hijau/Biru) 27
Red/Green/Blue Offset (Offset Merah/Hijau/Biru) 27
remote control 20
Rona 27
Ruang Warna 27

S

Sambungan nirkabel 32
Sensor 52
Servis 30
Set Black Level... (Tetapkan Tingkat Hitam...) 27
Set-top box 11
Sinkronkan Batas 27
Speaker Internal 28
SSID 30
Subnet Mask 30
Sumber 28
Sumber Otomatis 29

T

Takarir Tertutup 28
Tampilkan Pesan 29
Terapkan 30
Tombol Atur Ulang 52
Tombol Batal 52
Tombol keypad 22
Tombol Kosong 28
Tombol volume 21
Transparansi Menu 29
TV tuner 11

U

USB 6
USB MINI-B 8

V

Volume 26

W

WiFi 32, 47

Z

zoom 10